

کامپیوتر

و اینترنت



شمار کاربران تلفن همراه در روسیه افزایش یافت

ایسنا-شمار کاربران تلفن همراه در روسیه طی ماه آوریل به میزان یک میلیون و ۷۰۰ هزار نفر افزایش یافت و به ۱۵۶ میلیون و ۸۰۰ هزار نفر رسید. آمارهای منتشر شده نشان می‌دهد که در مدت فوق به تنهایی در مسکو شمار کاربران تلفن همراه با افزایش یک درصدی به ۲۷ میلیون و ۵۳۱ هزار نفر رسیده است که چنین رشدی در سنت پترزبورگ هم به ثبت رسید و شمار افراد دارای تلفن همراه در این شهر به هشت میلیون و ۹۸۴ هزار نفر رسید.

چهارشنبه ۲ خرداد ۱۳۸۶ - ۶ جمادی الاول ۱۴۲۸ - ۲۳ می ۲۰۰۷ شماره ۲۵۴۰

مایکروسافت و ویتنام توافق نامه امضا کردند

ایسنا-شرکت مایکروسافت و دولت ویتنام در زمینه استفاده از برنامه‌های این شرکت در ویتنام و نیز به منظور کاهش استفاده زیاد از برنامه‌های غیرقانونی توافق نامه به امضا رساندند. مدیران مایکروسافت در دیدار یک روزه خود از ویتنام با انگویان تان دونگ - نخست وزیر این کشور دیدار کرده و این توافق نامه را به امضا رساندند. براساس این توافق نامه که هدف از امضای آن تطبیق ویتنام با قوانین حمایت از مالکیت معنوی عنوان شده است، نرم افزار سیستم آفیس مایکروسافت بر روی ۳۰۰ هزار رایانه موسسات آموزشی ویتنام نصب خواهد شد.

Wednesday, 23 May 2007, Number 2540

ماهانه ۶/۵ میلیون مشترک به شبکه تلفن همراه چین افزوده شد



ایسنا-کشور چین طی سه ماهه اول سال جاری میلادی ماهانه ۶/۵ میلیون مشترک جدید تلفن همراه به ثبت رساند. وزارت صنعت اطلاعاتی چین در گزارشی اعلام کرد که در پایان ماه مارس شمار کاربران تلفن همراه در چین به بیش از ۴۸۰ میلیون نفر رسیده است. آمارهای منتشر شده نشان می‌دهند که در سال گذشته به طور میانگین ماهانه پنج میلیون نفر به کاربران تلفن همراه چین اضافه می‌شود که این میزان درسه ماهه اول سال ۲۰۰۷ به ۶/۵ میلیون نفر در ماه افزایش یافته است. این گزارش حاکی است که استفاده از تلفن همراه در مناطق روستایی چین به سرعت در حال رشد است و برخی از مردم بیش از یک تلفن همراه دارند. در همین حال اعلام شده است که طی سه ماهه اول سال ۲۰۰۷ چینی‌ها بیش از ۱۳ میلیارد و ۸۰۰ میلیون پیام کوتاه فرستاده‌اند که ۳۷/۴ درصد نسبت به مدت مشابه سال گذشته بیش تر بوده است.

گواهینامه دیجیتال احراز اصالت اعتبار از سوی السیتکس

مهر-مرکز کیفیت های برتر «السیتکس» نخستین گواهینامه دیجیتال احراز اصالت اعتبار (راست آزمایی) را به عنوان اولین محصول خود به نمایش گذاشت. نوید رضا نقیه، موسس مرکز کیفیت های برتر با اعلام این خبر افزود: این گواهینامه دیجیتال در روزهای آینده از سوی برگزارندگان السیتکس مورد بهره برداری قرار می‌گیرد. وی یاد آور شد: گواهینامه دیجیتال احراز اصالت اعتبار بر اساس الگوهای مدرن روز دنیا به صورت صد درصد داخلی طراحی شده است. این گواهینامه با کنترل کردن اصالت علامت الکترونیکی تحت وب، اولین عملیات آن لاین احراز هویت و اصالت اعتبار (verification) است که با دریافت و سنجش زنده مشخصات دیجیتالی سایت، گواهی مربوطه را به نمایش می‌گذارد. موسس مرکز کیفیت های برتر خاطرنشان کرد: پروانه این گواهینامه دیجیتالی در نسخه بتا در حال تهیه و تکمیل است. وی افزود: از انواع گواهینامه های دیجیتال می‌توان به گواهینامه تعهد به تعالی «Commitment to excellence» اشاره کرد که حداقل جایزه ای است که یک مدل تعالی (excellence model) به برگزارندگان خود تقدیم می‌کند. نقیه اظهار داشت: مرکز کیفیت های برتر «السیتکس»، این گواهینامه را اولین بار به صورت ۱۰۰ درصد ایرانی در راستای احراز اصالت اعتبار و صحت اعتبار اشیاء (object) مجازی تحت وب تهیه کرده است. وی گفت: گواهینامه های دیجیتال «امنیت تبادل اطلاعات» و «امضای دیجیتال» نیز از شکل های دیگر گواهینامه های دیجیتال هستند که نیاز به همکاری و زیرساخت های دولتی در راه اندازی CA دارند. موسس مرکز کیفیت های برتر ادامه داد: مدل های تعالی از راهکارهای مدیریت کیفیت هستند. و مدل تعالی السیتکس به عنوان فرآیندی بومی شده، تخصصی و در حال توسعه موجود در سطح بین المللی است. وی خاطرنشان کرد: مدال الکترونیکی السیتکس اولین نشان برتری، شامل اولین گواهینامه کیفیت برتر است که بر مبنای مدل تعالی و به بهترین های سال السیتکس اختصاص دارد.

مسئولیت سنگینی برعهده سازندگان بازی های رایانه ای است



وی افزود: کانون هم به عنوان بخشی از آن و با استفاده از بودجه های محدود خود تلاش خواهد کرد به تولیدکنندگان داخلی در این راه کمک کند. سلام زاده خاطرنشان کرد: کانون خود را رقیب این شرکت ها نمی‌بیند بلکه با تلاش خود و همکاری بخش های دیگر اجازه نخواهد داد موتور مولد شرکت های کوچک ساخت این نوع نرم افزارها و بازی ها خاموش شود. وی افزود: ورود به این عرصه در بازار پردامنه محصولات خارجی جسارت می‌خواهد و ما اگر با ضعف یا کاستی هایی در تولید این بازی ها روبرو هستیم تلاش خواهیم کرد که با بومی سازی بازی های رایانه ای خود را در معرض نقد و داوری مخاطبین اصلی خود قرار دهیم.

سلام زاده تصریح کرد: پیروی و تقلید از نمونه های خارجی ما را به موفقیت نزدیک نخواهد کرد، چرا که نخست بودجه های ما اجازه ساخت چنین بازی هایی را نمی‌دهد و بعد نهایت پیشرفت ما رسیدن به همان جایی است که کشورهای دیگر سال هاست آن را تجربه می‌کنند. سلام زاده تصریح کرد: پیروی و تقلید از نمونه های خارجی ما را به موفقیت نزدیک نخواهد کرد، چرا که نخست بودجه های ما اجازه ساخت چنین بازی هایی را نمی‌دهد و بعد نهایت پیشرفت ما رسیدن به همان جایی است که کشورهای دیگر سال هاست آن را تجربه می‌کنند. سلام زاده تصریح کرد: پیروی و تقلید از نمونه های خارجی ما را به موفقیت نزدیک نخواهد کرد، چرا که نخست بودجه های ما اجازه ساخت چنین بازی هایی را نمی‌دهد و بعد نهایت پیشرفت ما رسیدن به همان جایی است که کشورهای دیگر سال هاست آن را تجربه می‌کنند.

تبدیل می‌کنند. شخصیت بازی دیگر راهبردی کانون با نام «راه قهرمانی»، یک کودک علاقمند به فوتبال است که برای رسیدن به مراحل بالای موفقیت باید عوامل مختلفی را در زندگی خود به کار بندد که کم توجهی به این عوامل مانند درس خواندن، اخلاق و رفتار مناسب اجتماعی و ورزش کردن مداوم می‌تواند او را در طی کردن مسیر پیشرفت خود و قهرمانی در فوتبال با مانع روبرو کند. نرم افزارهای جدید تولید کانون به احتمال زیاد در صورت تامین بودجه مناسب تیر ماه امسال روانه بازار نرم افزارهای رایانه ای خواهد شد. «امیرحسین سلام زاده» کارشناس ساخت این نرم افزارها در حاشیه جشنواره ملی رسانه های دیجیتال گفت: جریان ساخت بازی های رایانه ای می‌تواند به یک جریان واحد در کشور تبدیل شود.

بازی های رایانه ای باید به گونه ای ساخته شود که زمینه ساز شخصیت ایرانی، اسلامی و دینی آینده فرزندان این سرزمین باشد. به گزارش ایرنا، «محمدرضا جعفری جلوه» معاون وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی افزود: در کودکی بازی های گوناگونی وجود داشته و دارد که در عین سادگی زمینه ساز شخصیت افراد در زندگی محسوب می‌شوند. وی افزود: در عصر دیجیتال، ورود بازی های رایانه ای زمینه ساز انتقال مفاهیم درست و سنگ بنای اصلی شخصیت کودکان برای آینده است.

جعفری جلوه تصریح کرد: دربخش دوبلور و ساخت بازی های رایانه ای نیز باید برای مفاهیم ارزشی - اسلامی توجه ویژه ای قایل شویم و آنطور که شایسته است بازی های رایانه ای خوبی را در اختیار مردم قرار دهیم. معاون وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی در امور سینمایی گفت: تنوع، ایجاد سلیقه، توسعه بازی ملی، فضا سازی مناسب و در شان کشور ما می‌تواند آمل و آرزوهای هر کودکی را در قالب بازی تقویت کند. وی افزود: بازی باید ظرافت های فضای فرهنگی و اسلامی را با خود داشته باشد، به همین خاطر باید از سازندگان بازی های رایانه ای حمایت کرد. نخستین جشنواره رسانه های دیجیتال و نرم افزارهای چند رسانه ای که از ۲۴ اردیبهشت در محل دائمی نمایشگاه های تهران آغاز شده بود، عصر امروز به کار خود پایان داد.

خصوصی سازی مخابرات باید شفاف انجام شود



شرکت ها نیز در یک طرف دیگر این قضیه قرار دارد، بنابراین باید با ایجاد فضای مناسب رقابت را در این حوزه افزایش داد زیرا خود رقابت به افزایش کیفیت سرویس منجر خواهد شد. به اعتقاد این مدیر شرکت اینترنتی، شرایط و زمان واگذاری از دیگر معیارهای مهم در این زمینه محسوب می‌شود زیرا در بسیاری از مواقع در زمان واگذاری رانت به وجود می‌آید و به دلیل ضمانت های سنگین، و تضمین های بالای بانکی شرایط برای همه شرکت ها یکسان نیست.

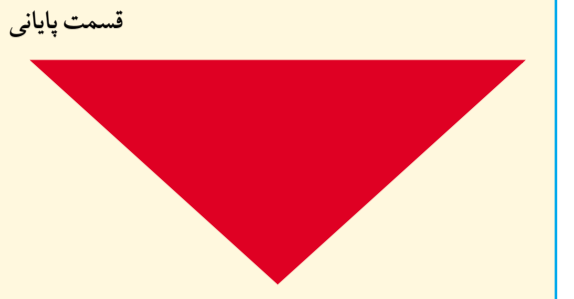
تخصصی دارند بتوانند وارد فعالیت در این حوزه شوند، طبیعتا تبعات منفی حداقلی را برای شرکت ها خواهیم داشت. او در ادامه تصریح کرد: دولت و شرکت مخابرات باید ابتدا آیین نامه هایی را تنظیم کند که کسانی که می‌خواهند وارد این حوزه شده و سهامی را از مخابرات خریداری کنند، کنسرسیومی از شرکت ها باشند تا دیگر شرکت ها نیز بتوانند در این میان سهمی داشته باشند و به گونه ای نباشد که فقط کسانی که دارای سرمایه بیش تری هستند در این حوزه وارد شده و فعالیت کنند. وی ادامه داد: اگر قرار است شرکت سهامی مخابرات واگذار شود با توجه و تخصصی سازی در مخابرات اگر فضای رقابتی و بستر مناسب و سالمی را به وجود بیاورد، مورد تایید است. مهدی رضایی میاچی نژاد مدیر یک شرکت اینترنتی در گفت و گو با ایسنا، درباره بحث خصوصی سازی مخابرات اظهار کرد: تمام مواردی که قرار است به بخش خصوصی واگذار شود و شرایط واگذاری آن ها نیز باید به درستی مشخص شود؛ در واقع واگذاری شرکت مخابرات به بخش خصوصی باید در کمال شفافیت انجام گیرد. وی گفت: اگر رقابت برای شرکت ها در بستر مناسب و سالمی انجام شود و شرکت هایی که توانایی فنی

انقاع قرارداد نرم افزاری میان مایکروسافت و ویتنام

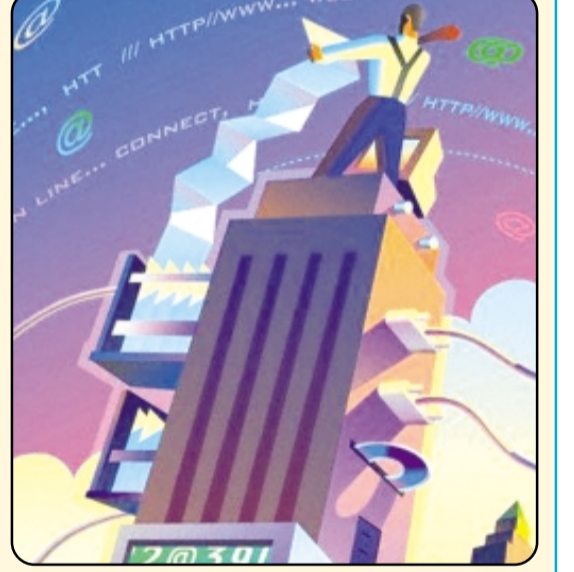
ایلنا-نرخ خرید آنلاین کاربران کشور انگلستان طی ماه آوریل سال جاری با ۵۵ درصد افزایش نسبت به مدت مشابه سال گذشته به ۳/۴۶ میلیارد پوند رسیده است. طبق آمار گروه IMRG، درآمد ۳/۴۶ میلیارد پوندی فروش اینترنتی آنلاین طی یک دوره یک ماهه در انگلستان بالاترین آمار فروش آنلاین ماهانه از ماه دسامبر سال ۲۰۰۳ تاکنون خواهد بود. گروه تحقیقاتی IMRG توسعه شبکه های اینترنتی پرسرعت و پهن باند را اصلی ترین عامل افزایش ۵۵ درصدی نرخ فروش آنلاین در کشور انگلستان دانسته اند.

سن دارند و ویتنام در آسیا به لحاظ شاخص رشد اقتصادی دومین کشور شناخته شده است، از این رو زمان آن رسیده که ویتنام نیز معجزه ICT را تجربه کند. گفتنی است، در حال حاضر نام کشور ویتنام در لیست کشورهای در معرض دزدی های نرم افزاری کمتر از ۳۰ سال سن دارند و ویتنام بر روی ۳۰۰ هزار رایانه و دسک تاپ دولتی و همچنین رایانه های موسسات آموزشی لود خواهد شد. طبق گفته معاون وزیر ارتباطات مخابرات کشور ویتنام، در حال حاضر ۶۰ درصد از جمعیت ۸۴ میلیون نفری کشور ویتنام کمتر از ۳۰ سال سن دارند.

تست نفوذ پذیری چیست؟



قسمت پابانی Nmap:Network Mapper ابزاری جهت شناسایی و ممیزی است که به صورت رایگان ارایه شده است. طراحی این ابزار به صورتی است که می‌تواند به سرعت شبکه های بزرگ را پوشش کند و به صورت متنی و گرافیکی استفاده می‌شود. Flexible: تکنولوژی های پیشرفته ای در جهت شناخت شبکه مقصد دارد. این شناخت شامل مشخص کردن سیستم های امنیتی مورد استفاده مانند فایروال، روتر و موانع دیگری است که در شبکه مقصد استفاده شده است، می‌باشد. پوشش کامل انواع پورتهای (TCP/UDP)، تشخیص سیستم عامل و نسخه آن و ping sweeps و موارد دیگر می‌باشد. برای اطلاعات بیشتر به آدرس زیر مراجعه نمایید: documentation page. POWERFUL: قابلیت پوشش شبکه های که دارای صدها هزار رایانه هستند را دارد. Portable: سازگاری با بیشتر سیستم عامل ها مانند Linux, OpenBSD, FreeBSD, Microsoft Windows, HP-UX, Mac OS X, IRIX, Solaris, Amiga, Sun OS, NetBSD. Easy: قابلیت های فراوان این محصول کاربران زیادی را به خود اختصاص داده است. در کنار این قابلیت ها استفاده به صورت گرافیک و یا متنی نیز وجود دارد. ساده ترین حالت برای مشخص کردن پورتهای باز مقصد به صورت زیر می‌باشد: nmap -v -A targethost



Free: مهمترین هدف از تولید این ابزار، کمک به بالا بردن امنیت شبکه اینترنت و اینکه مدیران شبکه، بازرسان (Auditors) و حتی هکرها بتوانند توسط این ابزار شبکه را پوشش و نقاط ضعف را مشخص کنند. Nmap ابزاری عمومی برای پوشش می‌باشد. پوشش پورت ها اولین قابلیت این ابزار است که عموما به عنوان بخشی از فازشناسایی تست نفوذپذیری و یا حمله مورد استفاده قرار می‌گیرد. هکرها معمولا پوشش پورت ها را به صورت محدود انجام می‌دهند و به دلیل ترافیک زیادی که پوشش تمامی پورت ها ایجاد می‌کند، بندرت دست به پوشش تمامی پورت های مقصد می‌زنند. (excess traffic) در مواردی که تمامی پورت ها مورد پوشش قرار می‌گیرند، ترافیک زیادی ایجاد می‌شود و بیشتر IDS ها و سیستم های مانیتورینگ این نوع پوشش را تشخیص می‌دهند و قوانین لازم را اعمال می‌کنند.

از قابلیت های دیگر این ابزار تشخیص سیستم عامل مقصد می‌باشد. بخش شبکه ای پیاده سازی شده در هر سیستم عامل، جوابهای متفاوتی را به بسته های دریافتی می‌دهد. از این رو این ابزار می‌تواند سیستم عامل مقصد را تشخیص دهد. تشخیص سیستم عامل کاملا دقیق نیست ولی به حمله کننده کمک می‌کند تا روش و استراتژی حمله خود را، مخصوصا زمانی که اطلاعات زیادی دریافت کرده است، مشخص کند. مثال زیر تشخیص سیستم عامل هدف را نشان می‌دهد، پس از مشخص شدن هدف، هکرها به جمع آوری و استفاده از ابزارها و ضعف های امنیتی که برای سیستم عامل ویندوز ۲۰۰۳ ارایه شده است می‌پردازد.