معرفی نرم افزار

Podcast Station

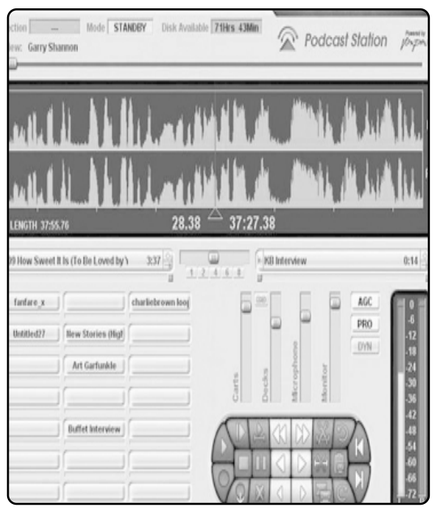
شاید برای شما نیز که یک کاربر همیشگی کامپیوتر می‌باشید تا به حال این نیاز پیش آمده باشد که قصد ضبط صدایی را از سیستم خود داشته باشید .

این نیاز ممکن است دلایل مختلفی داشته باشد .

به عنوان مثال شما قصد ضبط صدای یک موزیک ویدئوی تصویری را داشته باشید و یا اینکه درهنگام گوش دادن به یک رادیوی اینترنتی قصد ذخیره سازی آهنگی دلخواه در حال پخشی را داشته باشید .

برای این کار نرم افزارهای متفاوتی وجود دارد که این نیاز کاربران را برطرف می سازد .

قبل از اینکه نرم افزارهایی بدین منظور طراحی شود راههای مختلف و مشکل سازی برای رفع این نیاز وجود



داشت . یکی از راههایی که به عنوان مثال می‌توان به آن اشاره نمود ضبط صدا به کمک میکروفون و از طریق پخش به وسیله بلندگو بود که در کیفیت آهنگ تأثیر بسیار بدی می گذاشت و فایل صوتی ذخیره شده دارای کیفیت پخش بسیار پایینی بود .

امروزه دیگر با وجود نرم افزار هایی که به این منظور طراحی شده اند کاربران نه فقط دیگر با مشکلاتی نظیر افت کیفیت مواجه نمی باشند ، بلکه دارای ابزار و امکانات مختلفی برای رفع نیاز خود هستند و به راحتی این کار را انجام می دهند .

در این مطلب شما را با یکی از این نرم افزار های آشنا می کنیم .

Podcast Stationنام نرم افزاری از کمپانی audionlabsمی‌باشد که در زمینه ساخت نرم افزارهای مختلف با موضوعات مربوط به صدا فعلیت می کند .

به کمک این نرم افزار می‌توان همه صداهای خروجی از سیستم را به راحتی و بدون ایجاد مشکلات ذخیره سازی کرد . همچنین به کمک این ابزار شما می‌توانید اقدام به ویرایش و ایجاد تغییرات روی فایل مورد نظر خود انجام دهید .

برای انجام این کار نرم افزار ویرایشگری که به همین منظور طراحی شده است را در دسترس شما قرار می دهد و با کمک ابزار و امکانات موجود در آن شما تغییرات خود را روی فایل اعمال می کنید.

از ویژگی های این نرم افزار می‌توان به موارد زیر اشاره نمود :

- قابلیت ذخیره سازی همه خروجی های صدا از سیستم
- توانایی اعمال تغییرات روی فایل ذخیره سازی شده
- قابلیت قرار دادن افکت های مختلف روی فایل صوتی
- دارای ابزار ضبط صدا از طریق میکروفون
- ابزار تبدیل فایل های صوتی به فرمت های گوناگون و . . .

p30world.com

مرورگر ویندوز را کنار بگذارید

آیا برایتان پیش آمده است که به هر دلیلی نتوانید از مرورگر ویندوز استفاده کنید؟

اگر به دنبال راهی می گردید که مرورگر ویندوز را به شکل روز اولش برگرداند ، ما به شما SpeedCommander را پیشنهاد می کنیم که علاوه بر دارا بودن امکانات مرورگر ویندوز ، امکاناتی فوق‌العاده برای مدیریت فایل هایتان در اختیار می گذارد .

این برنامه از فناوری به ثبت‌رسیده دو پنجره‌ای استفاده می کند و ویژگی هایی منحصربفرد در مدیریت فایل ها دارد . چینش ، حذف ، کپی یا انتقال فایل ها با استفاده از صفحه کلید یا ماوس امکان‌پذیر است .

SpeedCommander فایل ها و پوشه ها را در نمای دوتکه‌ای نمایش می دهد .

این بدان معناست که مبدأ و مقصد انجام عملیات روی فایل همیشه قابل دیدن هستند .

این کار نسبت به مرورگر ویندوز درصد بهره‌وری بیش تری را ارائه می دهد .

این برنامه همیشه سرعت مرور در میان پوشه ها ، آرشیوها و سرورهای FTP را بهبود می بخشد .

tehroon20.com

تاریخچه رایتر

قسمت اول

امروزه رایتر ، به یکی از امکانات ضروری بر روی کامپیوترهای شخصی تبدیل شده است .

با استفاده از رایترها ، می‌توان در مدت زمان چند دقیقه اطلاعات متفاوتی نظیر داده ، تصاویر و موزیک‌های دلخواه را به سادگی روی یک CD ارزان قیمت (CD-R) ذخیره نمود . قابلیت نوشتن مجدد این نوع از درایوها ، امکان حذف و نوشتن مجدد اطلاعات بر روی CD هایی با قابلیت نوشتن مجدد (CD-RW) را تا بیش از یکهزار مرتبه فراهم می‌نماید . با استفاده از درایوهای فوق ، امکان انجام عملیات سه گانه خواندن ، نوشتن و نوشتن مجدد بر روی CDهای متفاوت (CD-R ، CD-RW) فراهم می گردد . با توجه به نقش محوری عملیات نوشتن در درایورهای فوق ، از آنان با نام «رایتر» نیز یاد می‌شود . قیمت درایوهای فوق ، نسبت به گذشته کاهش و امکان استفاده از آنان در مقیاس گسترده‌ای برای عموم کاربران کامپیوتر فراهم شده است . در این مقاله قصد داریم به بررسی پارامترهای مهم در رابطه با انتخاب یک رایتر پرداخته و از این رهگذر با ضوابط و معیارهای انتخاب صحیح آنان بیشتر آشنا شویم .

جایگاه رایتر

تکنولوژی ساخت رایترها در سالیان اخیر خصوصاً سال گذشته ، رشد و متناسب با آن سرعت درایوهای فوق ، افزایش یافته است . کاهش مدت زمان نوشتن اطلاعات روی CD ، مهمترین دستاورد تکنولوژی فوق در سالیان اخیر است . سرعت نوشتن در رایترهای موجود نسبت به مدل‌های پیشین افزایش و هم اینک آنان در وضعیتی مطلوب قرار دارند . بررسی تفاوت سرعت نوشتن در مدل‌های موجود ، صحت گفته فوق را تأیید می‌نماید . مثلاً تفاوت سرعت نوشتن یک درایو بیست و چهارسرعته (۲۴X) با یک درایو چهل و هشت سرعته (۴۸X) روی یک CD-R ، کمتر از دو دقیقه و نیم می‌باشد . همچنین تفاوت سرعت بین درایوهای ۴۸X و ۵۲X ، به کمتر از چندین ثانیه رسیده است . در زمان انتخاب یک رایتر باید به نکات متعددی توجه گردد . سرعت خواندن ، نوشتن ، نوشتن مجدد ، اینترفیس درایو و توانایی نرم‌افزار ارائه شده ، از جمله مواردی می باشند که در زمان انتخاب یک رایتر می‌باید موردتوجه قرار گیرد .

ویژگی ها مهم

از مهمترین ویژگی های مرتبط با رایتر ، می‌توان به موارد زیر اشاره نمود :

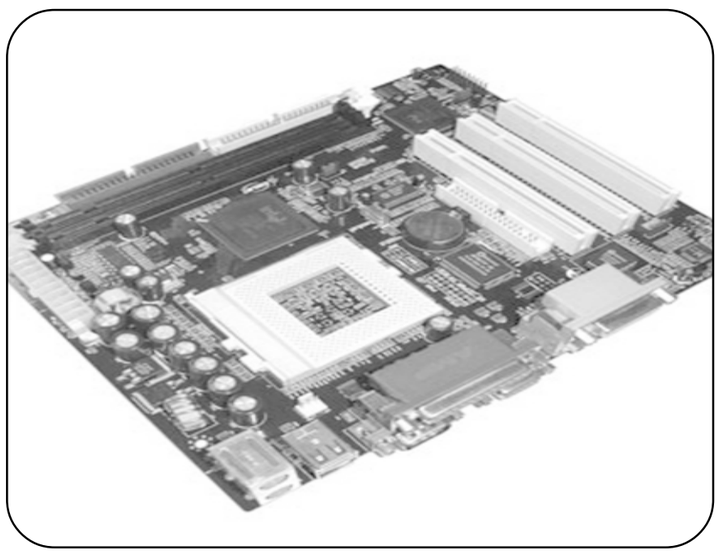
سرعت نوشتن :CD- R بهبود و افزایش سرعت نوشتن اطلاعات بر روی CD ، همواره یکی از اهداف مهم تولید کنندگان رایتر بوده است . رایترها ازمقدار X که نمایانگر سرعت خواندن و نوشتن است ، استفاده می‌نمایند(۱X معادل ۱۵۰KB اطلاعات در هر ثانیه است) . سرعت اعلام شده توسط تولید کنندگان ، نشاندهنده حداکثر سرعت نوشتن و یا خواندن اطلاعات از دیسک بوده و بیانگر سرعت متوسط آنان(Burn Speed) نمی باشد (سرعت فوق ، معمولاً ۴X تا ۶X کمتر از سرعت اعلام شده است) . اکثر درایوهای موجود دارای سرعت ۴۸X و یا ۵۰X می‌باشند . حداکثر سرعت این نوع درایوها در حال حاضر ، ۵۲X می‌باشد . اکثر کارشناسان این صنعت اعتقاد دارند که با توجه به محدودیت‌های تکتولوژی موجود ، سرعت ۵۲X آخرین سرعت قابل ارائه در این زمینه می‌باشد . عدم وجود تفاوت محسوس سرعت بین درایوهای ارائه شده یکی از دلایل عدم تمایل تولیدکنندگان به منظور برخورد با محدودیت فوق است . مثلاً سرعت دستیابی در درایوهای ۴۸X کمتر از دو نیم دقیقه می‌باشد و در صورتیکه سرعت درایو به ۵۲X افزایش یابد ، سرعت دستیابی صرفاً چندین ثانیه بهبود پیدا خواهد کرد .

سرعت نوشتن :CD-RW یکی از تحولات مهم سالیان اخیر ، افزایش سرعت نوشتن به روی CD با قابلیت نوشتن مجدد(CD-RW) است .

srco.ir

انواع مادربوردها

قسمت پایانی



در مادربوردهای baby AT و AT سوکت پردازشگر اسلاتها و سوکتهای حافظه در قسمت جلوی مادر بورد . و کارتهای توسعه جوری طراحی شده که در طول آنها قرار می‌گیرد . زمانی که این مادر بوردها در حدود ۱۰ سال قبل تولید می‌شد . کارائی خوبی داشتند ؛ چیپهای حافظه و پردازشگر کوچک بودند و همراه برد بودند (جدا نبودند) و وجود مانع به دلیل کمی جای روی مادر بورد مشکلی نبود . اما الان ما حافظه‌هایی روی سوکت SIMM/DIMM داریم که مستقیماً هم روی مادر بورد وجود ندارند و پردازنده‌های بزرگتری با فن‌ها و هیت سینک‌های بزرگی که بر روی آنها سوار می‌شود . چون پردازنده در همان جای (شکافهای حافظه) هست نتیجه این می‌شود که هیت سینک و فن پردازنده جای ۳ شکاف توسعه را روی مادر بورد می گیرد . بسیاری از فرمهای جدید مادربوردهای AT سوکتهای SIMM/DIMM را از سر راه برداشته‌اند اما مشکل جایگیری پردازنده هنوز هست . فرم ATX برای حل همین مشکل طراحی شد .

ATXandMini ATX

ساختار ATX بعد از سالها ؛ تغییر چشمگیری در طراحی کیس و مادر بورد بود ؛ که توسط شرکت اینتل در سال ۱۹۹۵ انجام گرفت . بعد از ۳ سال ؛ سرانجام ساختار ATX بر AT غلبه کرد و الان به عنوان انتخاب پیش فرض برای سیستمهای نوین در نظر گرفته می‌شود . گرچه هنوز مادربوردهای AT بخاطر سازگاریشان با سیستمهای قدیمی خانگی و سیستمهای موجود در مغازه ها از انواع رایج هستند . مادربوردهای Pentium Pro جدید و Pentium II بیشتر از فرم ATX استفاده می کنند . شرکت اینتل برای مارکهای معروف و اصلی بازار ؛ مادربورد تولید می کند و فقط هم از فرمت ATX استفاده می کند .

فرمت ATX چندین مزیت مهم در مقایسه با فرمهای قدیمی تر مادر بورد دارد . این نوع فرمت (ATX) بسیاری از نارضایتی سازندگان قطعات کامپیوتری را که مجبور بودند با آن کنار آیند بر طرف می کند .

همانطور که فرمت baby AT پا به سن گذاشته است به همان نسبت به طور روز افزونی در بر طرف کردن نیازهای مادربوردهای جدید و طراحی چیپ ست‌ها ناتوان شده است . از آن زمان فرمت ATX تغییراتی را نه تنها نسبت به مادر بوردها بلکه در طراحی کیسها و منبع تغذیه نیز بوجود آورد . در زیر بعضی از این تغییرات بررسی می شود .

IntegratedI/O PortConnectors (کانکتور پورت درخواست وقفه یکپارچه شده با مادربورد) :

مادربورد Baby ATسرهای کانکتوری روی خود دارند که با کابلی که به آنها وصل می‌شود موجب اتصال آنها با درگاههای سریال و موازی که روی کیس پیچ شده می گردد . اما ATX این کانکتورها را مستقیماً به صورت لحیم شده روی خود دارد که موجب سهولت نصب ؛ کاهش قیمت تمام شده ؛ پایداری بیشتر و استاندارد بودن بیشتر مادربورد می‌شود .

IntegratedPS/۲ MouseConnector (درگاه اتصال موس PS/۲ یکپارچه با مادربورد) :

در بسیاری از مادر بوردهای نوع baby AT یا پورت موس PS/۲ وجود ندارد یا اگر شما نیاز داشته باشید درست مانند همان کانکتورهای سریال و موازی باید بوسیله یک کابل از سری که روی مادربورد برای درگاه PS/۲ هست آنرا به درگاه موس روی کیس وصل کنید . در صورتی که فرمهای ATX این پورت PS/۲ را روی خود مادربورد دارند .

ReducedDrive BayInterference (واسط دیسک گردان ساده شده) :

چون این نوع فرمت (ATX) ضرورتاً نسبت به فرم BABY AT ۹۰ درجه چرخش در محل قرار گیری دارد خیلی کمتر با محل قرار گیری درایو ها تداخل پیدا می کند و نتیجتاً دستیابی راحتر و خنک ماندن بیشتر بورد را موجب می‌شود .

Reduced ExpansionCard Interference(کاهش واسط های کارتهای توسعه) :

سوکت پردازنده و اسلاتها و سوکتهای حافظه از قسمت جلویی برد به قسمت سمت راست برد نزدیک منبع تغذیه انتقال داده شده است .

این جابه جایی مشکلی که بردهای نوع AT در کمبود جا داشته‌اند را برطرف کرده و اجازه استفاده از کارتهایی با طول زیاد را در بیشتر شکافهای باس (PCI SLOT) می دهد .

BetterPower SupplyConnector (کانکتورهای بهتر برای منبع تغذیه) :

مدل ATX از یک کانکتور ۲۰ پینی بجای ۲ کانکتور ۶ پینی روی BABY AT که به دلیل شباهت زیاد باعث سردرگمی هم می‌شود ؛ بهره می برد .

در مدل ATX شما دیگر شما خطر برعکس زدن کابل که اکثر کاربران خانگی با آن آشنا هستند و منجر به صدمه به مادربورد می‌شود را ندارید .

SoftPower Support(پشتیبانی از خاموش کردن امن) :

منبع تغذیه در مدلهای ATX از طریق ارسال سیگنال از مادر بورد روشن و خاموش می‌شود نه به صورت کلید خاموش و روشن فیزیکی .

و این موجب می‌شود که سیستم از طریق نرم‌افزاری روشن یا خاموش شود و این مدیریت بهینه منبع تغذیه و برق رسانی را بدنبال دارد . برای مثال با یک مدل ATX شما می‌توانید ویندوز ۹۸ را برنامه ریزی کنید که هنگامی که دستور خاموش کردن سیستم را به آن می‌دهید سیستم واقعا خاموش شود .

۳/۳VPower Support:

مادر بوردهای مدال ATX از جریان برق ۳/۳ ولت منبع تقذیه پشتیانی می کنند .

این ولتاژ در بیشتر پردازنده‌های جدیتر مورد استفاده است و موجب صرفه جویی در هزینه می‌شود زیرا نیاز برای تغییر جریان از ۵ ولت به ۳/۳ ولت از میان رفته است .

Better Air Flow (تهویه هوای بهتر) :

منابع تغذیه مدل ATX طوری طراحی شده‌اند که جریان هوا را به جای بیرون فرستادن به درون کیس می‌دمند .

این بدین معناست که جریان هوا به جای مکیده شدن به داخل از شکافهای کوچک کیس به بیرون می‌زند و این مانع جمع شدن گرد و غبار روی قطعات می گردد .

به علاوه چون سوکت پردازنده روی مادربورد درست کنار منبع تغذیه است . فن مورد استفاده برای منبع تغذیه می‌تواند باعث خنکی پردازنده هم بشود .

در بسیاری از حالات این مورد می‌تواند باعث برطرف کردن نیاز به فن پردازنده شود (البته به صورت بدی غیر قابل اطمینان است) .

در هر صورت خصوصیات مدل ATX این اجازه را به فن می‌دهد که جریان هوا را به داخل یا خارج کیس هدایت کند .

Improved Design forUpgradeability (طراحی بهینه برای قابلیت ارتقا پذیری بیشتر) :

به طور خلاصه چون مدل ATX جدیترین طراحی را دارد . گزینه‌ای برای آینده در نظر گرفته می‌شود .

علاوه بر آن طراحی آن قابلیت ارتقا را آسانتر می‌نماید زیرا در این نوع مادربورد دسترسی به اجزای مادربورد بسیار راحتر و مؤثرتر است .

www.persialearn.com

تازه های دنیای رایانه

۷ موضوع آزاردهنده در نرم افزارها

قسمت اول

سؤالی که من می پرسم و سعی دارم در این مقاله به آن پاسخ دهم ، این است که چه زمانی کار با یک نرم افزار سبب عصبی شدنتان می شود؟!

دنیای نرم افزار ، دنیایی پویا و در حال رشد است . هر روز شاهد ورود نرم افزارهای جدید با قابلیت‌های متفاوت به بازار هستیم .

اما این فرآیند رو به جلو ، دارای کاستیهایی نیز است . یکی از آنها عدم برقراری ارتباط صحیح با کاربر است .

سؤالی که من می پرسم و سعی دارم در این مقاله به آن پاسخ دهم ، این است که چه زمانی کار با یک نرم افزار سبب عصبی شدنتان می شود؟! شاید یکی از پاسخها این باشد : زمانی که یک نسخه جدید از آن نرم افزار که بی صبرانه منتظرش بودید وارد بازار می شود و شما بسیار خوشحال آن را نصب می کنید اما زمانی که می خواهید کار با آن را آغاز کنید متوجه می شوید که آن نرم افزار مدام در حال به روزرسانی خودش است و یا مدام از شما می خواهد که نرم افزار خریداری شده را ثبت کنید و بسیاری موارد دیگر . سیاست‌های قدیمی ای که یک نرم افزار واقعاً خوب را بد نشان می دهد .

اینها موضوعاتی است که برای بازار تجاری آن نرم افزار نوعی تهدید محسوب می شود .

ما در این مقاله به بررسی ۷ مورد از بدترین موضوعات آزاردهنده در نرم افزارها می پردازیم .

۱ - بررسی اصل بودن نرمافزار

من درک می کنم که توسعه دهندگان نرم افزار توقع دارند که در ازای محصولی که ایجاد کرده اند از مصرف کننده آن پول دریافت کنند .

اما برخی از آنها تلاش می کنند که مدام صداقت ما را زیر سؤال ببرند!

وارد کردن شماره سریال کالا در میان محصولات شرکت‌های بزرگی نظیر Adobe ، Microsoft ، Palm ، Intuit و بسیاری دیگر رایج است .

مشکل این شماره ها این است که هر زمان که شما بخواهید نرم افزار را بر روی یک کامپیوتر دیگر و یا به هر دلیلی مجدداً روی همان کامپیوتر قبلی نصب کنید ، باید همه جا را برای پیدا کردن آن شماره سریال زیر و رو کنید . من آرزو می کنم روزی همه این شرکت‌ها شماره سریالها را به پست الکترونیک مشتری ارسال کنند تا کاربر در هر زمان که بخواهد آن نرم افزار را مجدداً نصب کند بتواند با یک کپی ساده این کار را انجام دهد .

کاری که هم‌اکنون شرکت Adobe و برخی سایت‌های اینترنتی ارائه کننده بازیهای کامپیوتری برای محصولات ثبت شده شان انجام می دهند .

شکی نیست که بررسی اصل بودن کپی محصول ، اهمیتی خاص برای توسعه دهنده نرم افزار دارد ، اما این بررسی می تواندفقط یکبار اتفاق بیفتد . شاید متوجه شده باشید که منظورم شرکت Microsoft و استفاده از Windows/Office Genuine Advantage است . وظیفه Genuine بررسی اصل بودن سیستم عامل و نرم افزار Office 2007 است و در هر زمان که کاربر بخواهد برنامه ای نظیر Windows Defender و یا به روزرسانی ای که از نظر Microsoft غیربحرانی (Noncritical Update) محسوب می شود را دانلود کند می باید به Microsoft ثابت کند که نسخه او اصل است .

آیا بهتر نیست که این بررسی فقط یکبار اتفاق بیفتد؟

۲ - سرگردانی در DRM

قانون مدیریت حقوق دیجیتالی (Digital Rights Management) در بسیاری ابعاد دارای نقص‌های فراوان است . اما به نظر من بااهمیت ترین آنها نبودن استانداردی برای فایل‌های صوتی و ویدیویی در DRM است که شاید مقصران اصلی آن Apple ، Microsoft ، Real و همه شرکت‌های فعال در خصوص ارائه نرم افزارهای پخش کننده اینگونه فایل‌ها باشند . این موضوع منصفانه نیست که من مجبور باشم که یک آهنگ یا نمایش تلویزیونی را یکبار برای iPod ، بار دیگر برای استفاده در کامپیوتر شخصی ام و یکبار هم برای دستگاه DVD Player خریداری کنم .

itna.ir