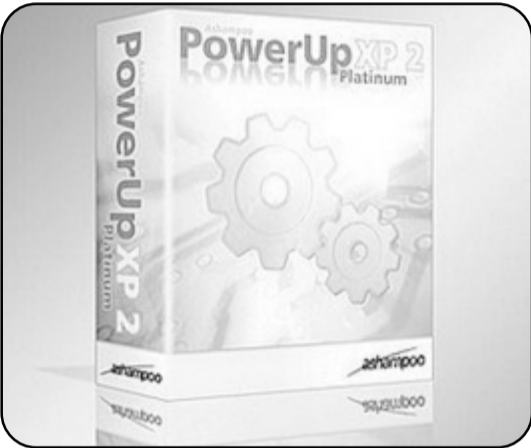


معرفی نرم افزار

Ashampoo PowerUp 3

یک ابزار مناسب برای بهینه سازی و دستکاری در تنظیمات مخفی ویندوزهای سری **Nt** هست . این نرم افزار به شما دسترسی مستقیم به تنظیمات و پارامترهای مخفی سیستم عامل را خواهد داد و می توانید به کمک آن سیستم عامل خودتان رو با نیازها پتان مطابق کنید . بعضی از تنظیمات به راحتی در دسترسی هستند اما این نرم افزار کلیه تنظیمات را بصورت طبقه بندی شده و در یک مکان در اختیارتان قرار می دهد و نیاز نیست برای انجام امور مختلف به بخش های مختلف ویندوز خود سرک بکشید . این نرم افزار می تواند اشکالات امنیتی ویندوز XP شما را برطرف کند و از نصب نرم افزارهای جاسوسی و مخرب که به منظور ارسال اطلاعات کاربران ساخته می شد ، جلوگیری کند .



از آنجایی که تعداد بسیار زیادی از تنظیمات ویندوز در دسترسی نیست ، می بایست برای اعمال تغییرات مستقیماً از رجیستری ویندوز استفاده کرد که این امر برای کاربران عادی ساده نبوده و همیشه مشکلاتی به همراه دارد . نرم افزار کار را ساده کرده و تنظیمات را در اختیار کاربران قرار می دهد و می توانید بدون نیاز به دستکاری رجیستری به مقصود خودتان برسید .

از قابلیت های دیگر این نرم افزار می شود به قابلیت دستکاری تنظیمات برنامه آفیس ، قابلیت ذخیره سازی تنظیمات تحت یک پروفایل و اعمال کلیه آن تنظیمات و تغییرات در ویندوزی دیگر ، قابلیت ادیت محتوای برنامه و تغییر زبان گزینه ها و کلیدها و . . . اشاره کرد .
kamyabonline.com

Adobe Director 11

با افزایش کاربران کامپیوتر در سال های گذشته همه چیز تحت تاثیر این رشد قرار گرفته و کامپیوترها در بسیاری از زمینه ها مورد کاربرد قرار گرفته است زمینه های مانند آموزش های مجازی ، زمینه های تبلیغاتی و . . . مواردی از این دست بوده که با ورود کامپیوتر دست خوش تغییراتی و پیشرفت های شده اند .

نرم افزار Director ابزاری قدرتمند جهت ساخت برنامه های چند رسانه ای می باشد که با کمک این نرم افزار به راحتی قادر به ساخت نرم افزارهای آموزشی ، بازی ها ، نمونه های اولیه نرم افزارهای تجاری ، شبیه سازها ، سی دی های مالتی مدیا و . . . خواهید بود .

از جمله موارد قابل اشاره اینکه خروجی این نرم افزار بسیار منعطف بوده و در زمینه های مختلفی مانند کاربرد در سطح وب و یا جهت استفاده بر روی ویندوز و میکنتاش و به صورت سی دی و دی وی دی کاربرد دارد . این نرم افزار به راحتی اکثر فرمت های صوتی و تصویری را پشتیبانی نموده و بدون نیاز به ورود این فرمت ها به داخل محیط نرم افزار قابل استفاده می باشد همچنین از توانایی های این نرم افزار ، افکت های آماده و زیبا جهت اعمال به روی تصاویر می باشد و نیز در این نسخه از نرم افزار پشتیبانی از زندر سه بعدی می باشد .

جهت مشاهده صفحات و برنامه های تحت وب این نرم افزار نیاز به پلاگین Shockwave Player می باشد .

قابلیت های کلیدی نرم افزار Adobe Director 11.0:

- ابزاری قدرتمند جهت ساخت نرم افزارهای آموزشی ، بازی ها ، نمونه های اولیه نرم افزارهای تجاری ، شبیه سازها ، سی دی های مالتی مدیا و . . .

- پشتیبانی از بیش از ۴۰ فرمت مختلف صوتی و تصویری

- پشتیبانی از یونیکد

- ارتقا محیط کد نویسی به همراه پشتیبانی کامل از زبان جاوا اسکریپت

- فیلترهای زیبا جهت اعمال بروی تصاویر

- پشتیبانی و تعامل کامل با برنامه adobe flash cs3

- قابلیت استفاده از افکت های نوشتاری مانند smooth ، crisp

- قابلیت ساخت پروژه های جهت اجرا در سیستم عامل میکنتاش یا ویندوز تنها با یک کلیک

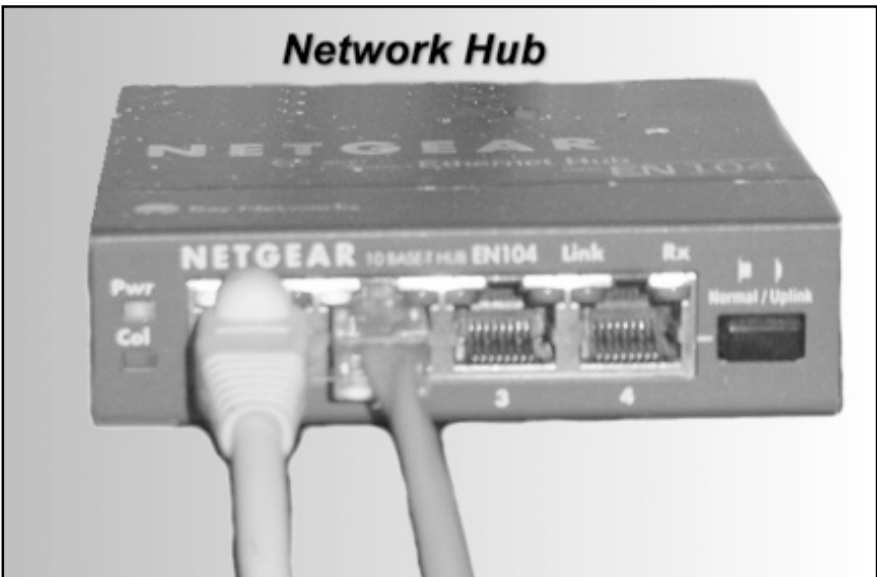
- پشتیبانی از AGEIA PhysX جهت ساخت مدل های واقعی برای بازی ها و شبیه سازها

- پشتیبانی از ویندوز ویستا

- . . .

download.com

هاب و برخی از اجزای شبکه



بخش دوم

برقراری ارتباط بین شبکه های غیر مشابه می باشد دروازه ها در سطوح بالاتر کار می کنند یعنی در لایه کاربردی مدل OSI انجام وظیفه می نمایند از دروازه ها عموماً برای اتصال یک شبکه محلی به یک سیستم Mane Fram و یا برقراری مکالمه مابین شبکه های مختلف استفاده می شود . دروازه های دریافتی را از گره مبدأ به بسته های قابل دریافت برای لایه کاربردی گره مقصد تبدیل می کند . پهنای باند یک خط ارتباطی عبارت است از تعداد بیت هایی که در یک ثانیه از این خط پهنای باند=زمان انتقال / تعداد بیت های انتقال داده شده

با یک مودم یا پهنای ۵۶ kbps در یک دقیقه حداکثر چه مقدار داده می توان انتقال داد .
۵۶×۴۲۰/۱۰۰۰=تعداد

پهنای باند را نباید با سرعت انتشار یک سیگنال در خط اشتباه کرد زمان لازم برای انتقال حجم معینی داده بین دو کامپیوتر بیشتر به پهنای باند خط مربوط است و تاخیر انتشار اهمیت چندانی ندارد .

Hub یکی از مطمئن ترین و بهترین سیستم شبکه بندی ، شبکه شبکه از طریق سیمهای رابط به Hub یک متصل می شوند . در این سیستم بر عکس شبکه BNC اگر کامپیوتری قطع شود فقط آن قطع بوده و بقیه سیستم مختل نشده و شبکه برقرار است . رابط اینگونه شبکه ها سیمهایی است که به سر آنها یک عدد ۴۵ ژپریچ گردیده است که با رنگهای خاصی جهت گرفتن و فرستادن اطلاعات مشخص شده است. این رابطه ها به کارت شبکه کامپیوتر وصل بوده و طرف دیگر آنها به سوکت های دیواری (Facepalte) متصل می شوند .

در روی این دستگاه فعالیت دستگاهها با چراغهای چشمک زن مشخص می و در صورت عدم فعالیت می توان از عدم اتصال آن آگاهی پیدا نمود و در جهت رفع عیب آن بر آمد . یا رفع اشکالات جزئی Troubleshooting: اگر در اینگونه شبکه نیز مشکلی پیش آید کنترل موارد زیر توصیه مطمئن باشید دستگاه هاب Hub روشن بوده و سوکت های سیمهای متصل شده محکم باشند و لث نباشند .

ب) جایگاه سوکت سیمهای قطع شده را با جایگاه سیمهای اتصالی سالم در روی هاب جابه جا نموده و نتیجه را مشاهده نمایید .

دروازه gateway: یک دروازه یا gateway همانند پل باعث

تشخیص و دریافت سیگنال های ضعیف هستند و آن ها را برای تکرارکننده ها قابل شنیدن می سازند . فرستنده ها : تمامی تکرارکننده ها دارای یک فرستنده هستند که از یک نوسان ساز و یک تقویت کننده توان تشکیل شده است . محرک ، صداها را با فرانس ارسالی مناسب تلفیق نموده و تقویت کننده توان ، قدرت سیگنال ارسالی را برای ارسال به نقاط دورتر بالا می برد .

کنترل کننده : کنترل کننده ها ، رایانه های کوچکی هستند برای بهینه سازی عملکرد تکرارکننده ها . آنها ممکن است دارای امکاناتی چون ضبط خودکار پیام های تبادل شده و یا تلفیق کننده خط تلفن باشند .

قطعه تلفن : دستگاه های کنترل کننده ، سامانه هایی برای اتصال خطوط تلفنی به رادیوها را دارند . در این حالت ارتباط مشترکین و اعضاء شبکه با خطوط تلفن شهری نیز برقرار می شود .

تن های PL و CTCSS چه هستند؟ این کدها جهت جلوگیری از پاسخ گویی تکرارکننده به سیگنال های متفرقه ناخواسته و یا تداخل های احتمالی ایجاد شده هستند ، به طوری که تکرارکننده ها فقط با ارسال پیام از طرف رادیوهای به کار می افتند که دارای کدهای تنظیم شده مشخص و یکسان فوق باشند . هر ایستگاه می تواند تنها با کد منحصر به فرد خاصی که از قبل توسط مدیر شبکه تنظیم شده است کار نماید .

گرفته ها: سیگنال های رادیویی رادریافت می کنند . این گزینه ها دستگاه های حساسی برای

دهییم متوجه سادگی ساختار آن خواهیم شد . ساختمان تکرار کننده شامل چندین قطعه مختلف است .

حالت توضیح مختصری در مورد هر یک از قسمت ها فوق ارائه می دهیم :

- آنتن : تقریباً تمامی ایستگاه های تکرار کننده از یک آنتن استفاده می کنند . آنتن برای ارسال و دریافت سیگنال های بسامد رادیویی (RF) که به تکرار کننده وارد و یا از آن خارج (پخش) می شوند به کار می رود . به طور کلی هر چه ارتفاع بالا نصب گردد ، بهره وری بیشتری خواهد داشت .

- (دوبلکسر) یا دو طرفه کننده : این بخش نقش مهمی در دستگاه تکرار کننده بر عهده دارد به طور خلاصه دو طرفه کننده ، سیگنال های ورودی را در یافتی را از سیگنال های خروجی یا ارسالی تفکیک می کند . چه در هنگام ورود و چه در زمان خروج بسامدهای مختلف به دستگاه ، به یک دو طرفه کننده نیاز است ، زیرا وجود امواج رادیویی با بسامدهای متفاوت در فضا ، همواره موجب کاهش کیفیت و اثر بر روی عملکرد مطلوب دستگاه تکرار کننده است و در نتیجه کیفیت نامطلوبی حاصل خواهد شد . دو طرفه کننده در واقع فیلتری جهت عبور (ورود) بسامدهای مشخص شده به دستگاه و جلوگیری از ورود بقیه سیگنال های است .

تکرار کننده چگونه کار می کند؟ در نگاه اول ممکن است ساختار دستگاه تکرار کننده ، پیچیده به نظر برسد ولی هنگامی که اجزاء مختلف آن را جداگانه مورد بررسی قرار

دانستنیهای دنیای رایانه

USB 2.0 چیست؟

Universal Serial Bus 2.0

یک رابط سریال خارجی است که از آن در کامپیوترها و سایر دستگاه های دیجیتال برای انتقال داده از طریق یک کابل USB استفاده می گردد .

عدد ۲ که به دنبال واژه USB قرار گرفته شده است ، نشاندهنده استاندارد و یا شماره نسخه اینترفیس آن است . شرکت های اپتل ، مایکروسافت ، فیلیپس ، NEC ، Hewlett-Packard و اجنت با همکاری یکدیگر استاندارد فوق را با هدف افزایش نرخ انتقال اطلاعات پیاده سازی کردند . مشخصات USB 2.0 در سال ۲۰۰۰ ارائه و در سال ۲۰۰۱ توسط USB-IF استاندارد گردید . از آغاز ابداع USB تاکنون استانداردهای متعددی از آن ارائه شده است :

- USB 0.7: ارائه شده در نوامبر سال 1994
- USB 0.8: ارائه شده در دسامبر سال 1994
- USB 0.9: ارائه شده در آوریل سال 1995
- USB 0.99: ارائه شده در اگوست سال 1995
- USB 1.0: ارائه شده در ژانویه سال ۱۹۹۶ .

معرفی سرعت ۵ / ۱ مگابیت در ثانیه (Low speed) و ۱۲ مگابیت در ثانیه (Full-Speed)

- USB 1.1: ارائه شده در سپتامبر سال ۱۹۹۸ .
- USB 2.0: ارائه شده در آوریل سال ۲۰۰۰ .

معرفی سرعت ۴۸۰ مگابیت در ثانیه (Hi Speed) USB یک رابط plug - and - play است . این بدان معنی است که برای اتصال و یا قطع اتصال یک دستگاه سازگار با USB 2.0 لازم نیست که کامپیوتر را خاموش نمائیم .

مثلاً می توان یک دستگاه iPod و یا MP3 player را از طریق یک کابل USB به پورت USB 2.0 کامپیوتر متصل نمود .

در ادامه و پس از تشخیص توسط کامپیوتر ، با آن به عنوان یک رسانه ذخیره سازی رفتار خواهد شد و محتویات آن (فایل ها و فولدرها) نمایش داده می شود .

با استفاده از اینترفیس ۲/۰ ، USB می توان به دستگاه هائی نظیر MP3 player فایل هائی را منتقل کرد (از کامپیوتر به دستگاه و یا از دستگاه به کامپیوتر) .

پس از این کار می توان به سادگی کابل USB را از اینترفیس جدا نمود .

با توجه به این که ضرورتی به خاموش کردن کامپیوتر جهت اتصال دستگاه مورد نظر به آن وجود ندارد ، به عناصر USB اصطلاحاً hot swappable نیز گفته می شود .

غیر از دستگاه های MP3 Player ، تعداد بسیار زیادی از دستگاه های خارجی نیز از پورت USB ، ۲/۰ استفاده می نمایند .

دوربین های دیجیتال ، تلفن های موبایل نمونه هائی در این زمینه می باشند .

برخی عناصر سخت افزاری نیز ذاتاً از پورت های USB حمایت می نمایند .

موس ، صفحه کلید ، چاپگر و اسکنر نمونه هائی در این زمینه می باشند .

زمانی که استاندارد USB از نسخه جاری به یک نسخه جدید ارتقاء می یابد (همانند ارتقاء از نسخه ۲/۰ ، دستگاهی که با ایده حمایت از USB ۲/۰ تولید شده است و عنوان « سازگار با USB ۱/۱ » بر روی آن درج شده است ، می تواند با پورت های قدیمی هم کار کند .

بدیهی است در چنین مواردی ، دستگاه مورد نظر صرفاً قادر به ارسال داده بر اساس استاندارد USB ۱/۱ خواهد بود .

کامپیوترهای امروزی عموماً دارای پورت USB ، ۲/۰ می باشند . استاندارد ۲/۰ ، USB از سه سرعت زیر جهت انتقال داده حمایت می نماید .

سرعت پائین : ۵ / ۱ مگابیت در ثانیه (عموماً جهت صفحه کلید و موس استفاده می گردد)

سرعت کامل : ۱۲ مگابیت در ثانیه (نرخ انتقال اطلاعات برای ۱/۱ USB)

سرعت بالا : ۴۸۰ مگابیت در ثانیه (نرخ انتقال اطلاعات بر اساس استاندارد ۲/۰ ، USB) .

با توجه به این که ۲/۰ ، USB از سه نرخ انتقال داده فوق حمایت می نماید ، دستگاهی که بر روی آن عنوان « سازگار با ۲/۰ ، USB » درج شده باشد این موضوع را به اثبات نمی رساند که دستگاه فوق می تواند داده را با سرعت ۴۸۰ مگابیت در ثانیه ارسال نماید و این احتمال وجود خواهد داشت که داده با سرعت پائین تری ارسال گردد (سوئیچ به یک سطح پائین تر) .

به عنوان نمونه ، ممکن است داده با سرعت ۱۲ مگابیت در ثانیه و یا حتی ۵ / ۱ مگابیت در ثانیه ارسال گردد .

در زمان خرید دستگاه های سرعت بالا ۲/۰ ، USB لازم است که به این موضوع دقت شود

لازم است که به این موضوع دقت شود

لازم است که به این موضوع دقت شود

srco.ir

یاهو هدف کلاهبرداری کلیک یک میلیون دلاری قرار گرفت

واقعی نبوده بلکه کلیک های کلاهبرداری بودند . بنا بر اعلام این شرکت ، یاهو در سال ۲۰۰۶ وجود مشکل در کلیک تبلیغات را تایید کرده اما تنها ۱۷ هزار دلار بازپرداخت کرده است ، به علاوه بخش Overture یاهو فن آوری و اطلاعاتی در اختیار دارد که می توانست از آن برای جلوگیری از کلاهبرداری کلیک استفاده کند اما به چنین کاری اقدام نکرد . اکنون این شرکت خواهان پیش از یک میلیون دلار خسارت و جریمه از یاهو است اما یاهو هنوز پاسخ رسمی به ادعاهای این شرکت نداده است . کلاهبرداری کلیک یکی از اسرار تاریک صنعت بازاریابی جست وجوی چند میلیارد دلاری است و شرکت های مطرحی مانند یاهو ، گوگل و مایکروسافت ناچار به تصدیق این مشکل شده اند اما متقدان استدلال می کنند موتورهای جست وجوی انگیزه کمی برای کنترل این عملکرد دارند . زیرا بیشتر درآمد آن ها از راه کلیک های تبلیغاتی به دست می آید . یاهو در سال ۲۰۰۵ برای حل و فصل یک شکایت گروهی از کلاهبرداری کلیک ۴/۵ میلیون دلار پرداخت کرد ؛ گوگل نیز در شکایت مشابهی در سال ۲۰۰۶ ، ۹۰ میلیون دلار پرداخت .

اطلاعات و فقر اطلاعاتی

بخش پنجم

اطلاعات و آموزش و پرورش در طول تاریخ و به ویژه برای حفظ قدرت و مقام طبقات گزیده اتخاذ شده اند . چنانکه به عنوان مثال: در قرون وسطی ، اختنناق فکری و اطلاعاتی در جوامع اروپایی شکل گرفت و سانسور بر نوشته ها حاکم شد و خواندن ، در انحصار گهرهی خاص در آمد و گهرهی فقییر یا محرومان سیاسی محدود نمسی شود . استراتژیهای کنترل فکر و دانش یا به عبارت دیگر ، کنترل دو حوزه ساخت جامعه انسانی راه یافت . تأثیر این شرایط همچنین به صورت اختلاف سطح در دسترسی به اطلاعات ریش استراتژیک ، از طرف بعضی افراد و عدم دسترسی دیگران نمایان شد . به طور کلی : تأثیرات متقابل میزان جمعیت ، رشد در پیچیدگی و تخصصی شدن جامعه ، پیچیدگی و عمق و وسعت دانش ، افزایش مقدار ذخیره دانش و اطلاعات جامعه و چگونگی مدیریت و توزیع آن ، و بالاخره همه موانع موجود وجود آورد . اعضای بی چیزجامعه ، به صاحبان پول و وسایل تولید وابستگی بیشتری یافتند . این بی چیزان زحمتکش ، به قرض گرفتن پول و غله و احشام روی آوردند و چون اغلب قادر به بازپس دادن آن نبودند ، به برده تبدیل می شدند . از سوی دیگر ، کسانی که دانش جامعه ، پیچیدگی و عمق و مهارت داشتند ، از لحاظ سیاسی ، اقتصادی و اجتماعی ، قدرتمند تر از دیگران شدند . و این گونه بود که فقر اطلاعاتی در بافت و

ابزار اقتصادی در سال جدید قصد دارد جهت پرریار نمودن صفحات کامپیوتر و اینترنت اقدام به چاپ مقالات کارشناسان ، استادان و متخصصان در این زمینه نماید . لذا بدین وسیله از متقاضیان دعوت می شود یادداشت های خود را به پست الکترونیکی Abrar_eq_it@yahoo.com ارسال نمایند .

قابل توجه خوانندگان محترم