

## چت متنی بین رایانه و تلفن همراه امکانپذیر شد

شرکت «گلوبال تل مدیا» با طراحی نرم افزار جدید، انجام چت متنی (نوشته‌ای) بین رایانه و تلفن همراه برای کاربران را امکان پذیر کرد.  
به گزارش موبنا به نقل از سایت اینترنتی «وایرلس اند موبال نیوز دات کام»، کاربران می‌توانند برای استفاده از این برنامه به سایت اینترنتی cherple مراجعه کنند.  
استفاده از این سرویس برای کاربران رایانه مجانی است ولی برای کاربران تلفن همراه، به میزان هزینه‌ای است که اپراتوری تلفن همراه برای کاربر در نظر می‌گیرد.  
این سرویس در نمایشگاه CES 2009 لاس‌وگاس آمریکا رسماً معرفی می‌شود، سرویسی دوطرفه و آنلاین است که بین رایانه و تلفن همراه ارتباط برقرار می‌کند.

# کامپیوتر

## و اینترنت



## افزایش ظرفیت نگهداری اطلاعات در تلفن های

### همراه به ۲ تریابیت

طبق اعلام انجمن SD، استاندارد کارت SDXC جدید از ظرفیت نگهداری اطلاعات تا ۲ تریابیت پشتیبانی می‌کند.  
به گزارش ایسنا، طبق اعلام این انجمن که استاندارد SDXC را در سه ماهه نخست سال ۲۰۰۹ منتشر خواهد کرد سرعت انتقال داده‌ها در این استاندارد جدید ۱۰۴ مگابایت در ثانیه بوده و سرعت آینده آن ممکن است به ۳۰۰ مگابایت در ثانیه برسد؛ کارت‌های حافظه با استاندارد جدید ممکن است تا پایان سال میلادی جاری عرضه شوند.

## اصول کار تکنولوژی hyper threading

یکی از تکنولوژی‌های نسبتاً قدیمی ولی کارآمد پردازنده‌های اینتل تکنولوژی Hyper-Threading است که در این مقاله قصد بررسی آن به صورت پایه و اصول آن را داریم.  
سوالاتی که اول از همه در ذهن ما پیش می‌آید این است که HT یا همان Hyper-Threading دقیقاً چه تاثیری در پردازش دارد؟ آیا تاثیر آن به این اندازه هست که ما یک مقاله را به آن اختصاص دهیم؟ قبل از پاسخ به این مسائل باید به چگونگی کارکرد برنامه‌ها و پردازشگرهای معمولی پرداخت تا کامل موجه موضوع شویم.  
پردازنده‌های جدید تنها توانایی سروکارداشتن با یک دستورالعمل از یک برنامه در نقطه خاصی از زمان دارند. این اطلاعات که به پردازنده فرستاده می‌شوند Thread یا همان رشته نام دارند. مطلبی که در اینجا قصد گفتن آن را داریم چیزی که شما به عنوان Multi-Tasking می‌شناسید یا عبارت دیگر اجرا بیشتر از یک برنامه در یک زمان واقعاً درست نیست و این عمل رخ نمی‌دهد.  
در واقع پردازشگر با تقسیم زمان و پاور میان برنامه‌ها و تعویض آن میان برنامه‌ها من و شما را فریب داده و شما فقط احساس Multi-Tasking را دارید. اما قضیه در پردازنده (CPU) های دو هسته متفاوت است و توانایی کار بر روی ۲ رشته از نرم افزار را دارند ولی بازم این مشکل وجود دارد که هر پردازشگر در آخر محدود در کار بر روی یک رشته در یک زمان است! و این مشکل زمانی حل می‌شود که نرم افزار توانایی جدا سازی آن را به دو قسمت داشته باشد که بتواند آن را در یک واحد زمانی در دو پردازنده پردازش شود که هر روز بر تعداد این برنامه‌ها افزوده می‌شود.

### اصول کار Hyper-Threading

پردازنده اینتل Pentium 4 3.06 Ghz اولین پردازنده‌ای بود که توانایی پردازش دو رشته مستقل را در یک زمان داشت. این کار با SMT (Multi-Thread Simultaneous) یا کار بر روی چندین رشته در یک زمان قابل انجام است و در صورتی که سیستم عامل این امکان را داشته باشد پردازنده در واقع به دو پردازنده منطقی تقسیم می‌شود که هر دو از یک منبع که آن پردازنده فیزیکی است بهره می‌برند.  
با داشتن یک پردازنده فیزیکی (برای مثال همان Intel P4 3.06 Ghz) می‌توانید پردازنده خود را به دو قسمت منطقی تقسیم کنید و از آن بهره ببرید که در این حالت شما توانایی پردازش دو یا چندین رشته را در یک زمان خواهید داشت. با استفاده از این تکنولوژی هیچ گاه لواد پردازنده شما به ۱۰۰٪ نمی‌رسد چراکه با HT شما همیشه توانایی رفتن به پردازش محاسبات دیگری در آن واحد را دارید.  
در یک پردازنده معمولی (Super Scalar) زمانی که پردازنده به صورت کامل مشغول پردازش اطلاعات است این در حالی است که چیزی حدود ۵۰ درصد آن استفاده نشده و به کار گرفته نمی‌شود! در قسمت Multi-Processing نیز با وجود اینکه دو پردازنده در حال پردازش دو رشته مستقل هستند باز هم چیزی حدود ۵۰ درصد از آن استفاده نمی‌شود.  
ولی در قسمت Hyper-Threading به این گونه است که یک پردازنده در حال کار بر روی دو رشته در یک زمان است و کارایی CPU چیزی حدود ۵۰ تا ۹۰ درصد افزایش می‌یابد و واحدهای اجرایی تقریباً همگی در حال کار هستند. در آخرین قسمت استفاده از یک پردازنده دو هسته‌ای یا تکنولوژی Hyper-Threading است که در این حالت توانایی استفاده از چهار رشته مستقل را در آن واحد دارید و به بیان دیگر شما دارای ۴ پردازشگر منطقی و دو پردازشگر فیزیکی هستید.

البته در پردازش بعضی از واحدها، واحدهای اجرایی تداخل پیدا کرده و این کار باعث افزایش سرعت پردازنده نمی‌شود چراکه پردازنده باید برای جدا سازی آن‌ها هر کدام را یک بار پردازش کند. با این وجود در صورتی که سیستم عامل‌ها پشتیبانی بیشتری از این تکنولوژی کنند و کمپانی‌های نرم افزاری نیز نرم افزارهای خود را بر پایه و اساس این تکنولوژی بنویسند شما خواهید دید که با Hyper-Threading توانایی مشاهده سرعت و قدرت پردازش بسیار بالاتری هستید.  
به خصوص زمانی که شما در حال اجرای دو برنامه کاملاً متفاوت هستید که هیچ گونه تداخلی با هم ندارند. همان گونه که در بالا ذکر شد در صورتی که برنامه‌ها سیستم عامل‌ها توانایی پشتیبانی کامل از HT را نداشته باشند در برنامه‌هایی که SMT در آن‌ها کار نمی‌کند کارایی سیستم از یک پردازنده معمولی نیز پایین تر است! اما خبر خوشحال کننده اینکه سیستم عامل لینوکس، XP و ویستا هر سه به صورت کامل از این تکنولوژی پشتیبانی می‌کنند.  
نویسنده: شهریار بارانی

## فیلتره‌رنامه‌ها چگونه عمل می‌کند؟

بخش اول



که پیام‌های ناخواسته ارسال می‌کنند را تحت عنوان لیست سیاه مسدود، و مستقیماً به فولدر

## انواع فرمت های گرافیکی

پشتیبانی می‌کند، از این رو عرضه کنندگان اسکنر از توسعه دهندگان اصلی و عمده TIFF هستند.  
اکثر برنامه‌های گرافیکی از جمله PowerPoint و Adobe Photoshop می‌توانند فایل‌های خود را تحت این قالب ذخیره کنند. اما فراموش نکنید که TIFF به عنوان یک قالب غیر فشرده به فضای زیادی، حتی بیشتر از نوع BMP، برای ذخیره شدن نیاز دارد به خصوص اگر روی تصاویری با درجه وضوح بالا کار می‌کنید.  
میکروسافت باز کرده و ویرایش کنید. با در نظر داشتن معروفیت سیستم عامل ویندوز و فرآگیر بودن آن منطقی به نظر می‌رسد که BMP یکی از گسترده‌ترین قالب‌های مورد استفاده در فایل‌های گرافیکی باشد. اما همان‌طور که قبلاً اشاره شد یکی از نکات منفی این قالب گرافیکی غیر فشرده بودن آن است، بدین معنی که فایل‌های با پسوند BMP فضای زیادی از حافظه را اشغال می‌کنند.  
TIFF: یک قالب گرافیکی غیرفشرده دیگر از نوع Bit map است. TIFF که به طور گسترده‌ای توسط برنامه‌های گرافیکی پشتیبانی می‌شود. TIFF از هر اندازه، وضوح و یا عمق رنگ قالب نوع JPEG همانند GIF دستورات PostScript است که به یک چاپگر PstScript اعلام می‌کند که چگونه یک فایل را چاپ کند. PostScript زبان استفاده شده در فایل‌های برنامه‌های نشر روزمیزی و گرافیک پیشرفته برای انتشار و تکثیر بهتر است.  
انتخاب با شماست! حذر می‌زنید چه اتفاقی خواهد افتاد اگر یک فایل گرافیکی را در برنامه‌ای دیگر، غیر از برنامه‌ای که در

مبارزه کرد.  
چندین تکنیک معتبر و در دسترس برای دفاع از هجوم این نامه‌های ناخواسته به درون Inbox پست الکترونیکی وجود دارد، که از آن جمله می‌توان به بستن و مسدود کردن آدرس‌ها و ردیابی کلمات کلیدی گنجانده شده در این هرزنامه‌ها اشاره کرد. همچنین تکنیکی وجود دارد که هرزنامه‌ها را به صورت خودکار فیلتر کرده و از این طریق از Inbox پست الکترونیکی محافظت می‌کند.  
در ادامه به بررسی برخی از تکنیک‌های موجود در این زمینه می‌پردازیم:  
لیست سیاه و سفید  
در این روش، کاربر علاوه بر مسدود کردن آدرس‌های معروف Spam، لیستی از آدرس‌های قابل اطمینان را به عنوان لیست سفید(لیست سایت‌های معتبر) سازماندهی می‌کند که آدرس‌های موجود در این لیست می‌توانند مستقیماً وارد Inbox کاربران شوند و در مقابل این امکان برای کاربر وجود دارد که آدرس‌هایی

## انواع فرمت های گرافیکی

پشتیبانی می‌کند، از این رو عرضه کنندگان اسکنر از توسعه دهندگان اصلی و عمده TIFF هستند.  
اکثر برنامه‌های گرافیکی از جمله PowerPoint و Adobe Photoshop می‌توانند فایل‌های خود را تحت این قالب ذخیره کنند. اما فراموش نکنید که TIFF به عنوان یک قالب غیر فشرده به فضای زیادی، حتی بیشتر از نوع BMP، برای ذخیره شدن نیاز دارد به خصوص اگر روی تصاویری با درجه وضوح بالا کار می‌کنید.  
میکروسافت باز کرده و ویرایش کنید. با در نظر داشتن معروفیت سیستم عامل ویندوز و فرآگیر بودن آن منطقی به نظر می‌رسد که BMP یکی از گسترده‌ترین قالب‌های مورد استفاده در فایل‌های گرافیکی باشد. اما همان‌طور که قبلاً اشاره شد یکی از نکات منفی این قالب گرافیکی غیر فشرده بودن آن است، بدین معنی که فایل‌های با پسوند BMP فضای زیادی از حافظه را اشغال می‌کنند.  
TIFF: یک قالب گرافیکی غیرفشرده دیگر از نوع Bit map است. TIFF که به طور گسترده‌ای توسط برنامه‌های گرافیکی پشتیبانی می‌شود. TIFF از هر اندازه، وضوح و یا عمق رنگ قالب نوع JPEG همانند GIF دستورات PostScript است که به یک چاپگر PstScript اعلام می‌کند که چگونه یک فایل را چاپ کند. PostScript زبان استفاده شده در فایل‌های برنامه‌های نشر روزمیزی و گرافیک پیشرفته برای انتشار و تکثیر بهتر است.  
انتخاب با شماست! حذر می‌زنید چه اتفاقی خواهد افتاد اگر یک فایل گرافیکی را در برنامه‌ای دیگر، غیر از برنامه‌ای که در



## عرضه شدن نسخه آزمایشی ویندوز ۷

نسخه آزمایشی سیستم عامل ویندوز ۷ از روز جمعه در سراسر جهان انتشار یافت.  
به گزارش ایسنا، استیو بالمر که سخنرانی افتتاحیه نمایشگاه امسال CES را برعهده داشت اعلام کرد ما به دنبال عرضه بهترین نسخه ویندوز تاکنون هستیم و تمامی مواد لازم یعنی سادگی، قابلیت اطمینان و سرعت را به کار گرفته‌ایم و طراحان و شرکت‌های شریک مایکروسافت می‌توانند فوراً آزمایش ویندوز ۷ را آغاز کنند.  
طبق اعلام مایکروسافت، جانشین سیستم عامل ویندوز ویستا تمامی وظایف روزمره را انجام داده، زمان راه‌اندازی شدن رایانه را کاهش و عمر باتری را افزایش می‌دهد.  
بالمر همچنین اعلام کرد که نرم افزار ویندوز در قلب امپراتوری مایکروسافت به برنامه‌ای تغییر یافته که شبکه رایانه‌ها، تلفن‌های همراه و برنامه‌های میزبانی شده در سرویس‌های آنلاین را به یکدیگر متصل می‌کند.  
امکان Play-to در ویندوز ۷ پخش راحت آهنگ، ویدیو و عکس‌های دیجیتالی را در شبکه‌های رایانه خانگی مقدور می‌کند همچنین برنامه‌های مدیا پلیر و مدیا سنتر در ویندوز ۷ از فرمت‌های رسانه‌ای بیشتری برای پخش ویدیو، آهنگ و سایر محتوای دیجیتالی پشتیبانی می‌کنند و برای مجموعه گسترده‌تری از دستگاه‌ها سینک می‌شوند.  
بر اساس این گزارش نرم افزار ویندوز ۷ همچنین به گونه‌ای طراحی شده تا کنترل‌های صفحه لمسی را که جانشین موس خواهند شد اجرا کند.

## صفحه کلید بلوتوث برای گوشی آی فون ساخته شد

صفحه کلید فیزیکی غیر لمسی و مجزا با سیستم بلوتوث، موسوم به Robotech Bluetooth برای گوشی‌های آی فون محصول شرکت اپل ساخته شد.  
به گزارش موبنا به نقل از سایت اینترنتی «آی فون هکر دات کام»، این صفحه کلید همچون یک وسیله جانبی تاشو برای گوشی آی فون عمل می‌کند و «رالف آکرمان» یکی از کارشناسان گوشی‌های آی فون موفق به طراحی و ساخت این صفحه کلید شده است.  
گوشی تلفن همراه G1 که شرکت تی موبایل عرضه کرده است، همواره بخاطر داشتن صفحه کلید فیزیکی کامل مدل QWERTY بر گوشی iPhone 3G برتری داشته است که با ساخت این صفحه کلید جدید بلوتوثی و قابل حمل، تا حدی این امتیاز کم رنگ تر شد.  
صفحه کلید جدید گوشی iPhone کلیه امتیازات یک صفحه کلید کامل را در خود جا داده و تنها بخش کلیدهای شماره‌ای در سمت راست آن حذف شده است.  
این صفحه کلید هم اکنون وارد بازارهای آمریکا شده و قرار است در آینده نزدیک در دیگر کشورهای جهان به فروش برسد. شرکت اپل Apple Inc. عرضه کننده گوشی‌های آی فون، درسال ۱۹۶۷ درآمریکا تاسیس شد، دفتر مرکزی آن درشهر کالیفرنیا است و در زمینه صنعت نرم افزار و سخت افزار کامپیوتر و تولید لوازم الکترونیکی فعالیت دارد.

## آگهی فراخوان عمومی مناقصه

«انجام عملیات طراحی، اجرا، نصب، راه اندازی و تضمین عملکرد پروژه بهینه‌سازی اتوماسیون و HMI خط قلع اندود با استفاده از PLC های 400 – S7 شرکت فولاد مبارکه (به صورت کلید در دست)»  
شرکت فولاد مبارکه اصفهان در نظر دارد «انجام عملیات طراحی، اجرا، نصب، راه اندازی و تضمین عملکرد پروژه بهینه‌سازی اتوماسیون و HMI خط قلع اندود با استفاده از PLC های 400 – S7 شرکت فولاد مبارکه (به صورت کلید در دست)» را به یک شرکت توانمند واگذار نماید. از کلیه شرکت‌های توانمند و دارای تخصص در زمینه فوق الذکر و همچنین واجد شرایط شرکت در مناقصه مذکور که قادر به ارائه ضمانت‌نامه بانکی به مبلغ ۰۰۰/۰۰۰/۲۳۵ (دویست و سی و پنج میلیون) ریال می‌باشند، درخواست می‌شود در صورت تمایل به شرکت در مناقصه جهت اخذ فرم ارزیابی کیفی، به سایت اینترنتی [www.mobarakheh-steel.ir](http://www.mobarakheh-steel.ir) در لینک مربوط به مناقصه و پس از اخذ فرم ارزیابی کیفی از این سایت و تکمیل و تایید آن به همراه یک عدد CD حاوی تمامی مدارک و اسناد مرتبط با معیارهای فرم‌های مذکور و نامه اعلام آمادگی حداکثر تا پایان وقت اداری روز چهارشنبه مورخ ۸۷/۱۱/۹ به شرکت فولاد مبارکه ۷۵ کیلومتری جنوب غربی اصفهان صندوق پستی ۱۶۷ – قراردادهای خرید تحویل نمایند. بدیهی است پس از بررسی و تعیین صلاحیت از متقاضیان واجد شرایط جهت شرکت در مناقصه دعوت به عمل خواهد آمد. لازم به ذکر است شرکت فولاد مبارکه در رد یا قبول هر یک با تمام پیشنهادها بدون اینکه محتاج به ذکر دلیل باشد مختار است.  
ضمناً متن آگهی در سایتهای ذیل درج گردیده است:  
– مرکز اطلاعات مناقصات و مزایدات ایران به نشانی اینترنتی [www.ariatender.com](http://www.ariatender.com)  
– شرکت فولاد مبارکه اصفهان به نشانی اینترنتی [www.mobarakheh-steel.ir](http://www.mobarakheh-steel.ir)  
در صورت نیاز به اطلاعات فنی با شماره تلفن ۱۳۷۶-۰۳۳۵۵۴۳۰ و اطلاعات بازرگانی با شماره تلفن ۳۲۶۱-۰۳۳۵۵۴۳۰ تماس حاصل فرمایید.

## شرکت فولاد مبارکه اصفهان (کد:ر-۸۷۰۷۷)

## آگهی فراخوان نخست

شرکت توسعه و نگهداری اماکن ورزشی کشور در نظر دارد در اجرای قانون بر گزارى مناقصات و آیین نامه اجرائى بند (ج) ماده ۱۲ آن به شماره ۸۴/۱۳۶ ت/۳۳۵۶۰-ه مورخ ۸۵/۷/۱۶ طراحی و تجهیز سالن آمفی تئاتر ساختمان کمیته ملی المپیک و موزه ورزش را از طریق مناقصه عمومی به شرکت واجد شرایط واگذار نماید.  
۱- شرح مختصر کار:  
طراحی معماری داخلی به همراه طراحی آکوستیک سالن آمفی تئاتر پروژه ساختمان کمیته ملی المپیک و موزه ورزش و اجراء آن شامل تهیه، حمل و نصب اقلام و تجهیزات دکوراتیو، پانلهای آکوستیک، میلمان، تاسیسات روشنایی، تاسیسات مکانیکی، تجهیزات سیستم صوتی و تصویری سالن همایش مذکور  
۱-۱ محل اجرای کار: ساختمان کمیته المپیک و موزه ورزش واقع در تهران- خیابان ستول  
۲- تاریخ دریافت و عودت اسناد:  
۱-۲ تاریخ دریافت اسناد مناقصه: حداکثر ۴ روز پس از تاریخ درج آگهی فراخوان  
۲-۲ تاریخ عودت اسناد مناقصه: ۱۴ روز پس از آخرین مهلت دریافت اسناد  
۳- شرکت کنندگان در مناقصه می‌توانند جهت دریافت اسناد ارزیابی با در دست داشتن معرفی‌نامه در تاریخ مقرر به مهندسین مشاور اسلیم گستر به عنوان مشاور مادر در پروژه به آدرس تهران- بلوار میرداماد- انتهای خیابان البرز- کوی آناهیتای شرقی- شماره ۳- تلفن: ۷-۲۲۹۴۸۶۶ مراجعه نمایند.  
هزینه چاپ آگهی به عهده برنده مناقصه می‌باشد.

## شرکت توسعه و نگهداری اماکن ورزشی کشور