



نرم افزارهای متن باز چگونه درآمدزایی می کنند؟

با نرم افزارهای اوپن سورس که آشنایی دارید!؟ نرم افزار اوپن سورس، نرم افزاری است که کد منبع آن در اختیار همه قرار می گیرد و معمولاً استفاده از آن برای همه رایگان است. اوپن سورس واژه ای است که این روزها بسیار زیاد به کار می رود. رایگان بودن و در دسترس بودن کد این نرم افزارها باعث پیشرفت بسیار سریع آن‌ها شده است. حتما این سؤال برای شما پیش خواهد آمد که یک نرم افزار اوپن سورس چطور هزینه هایش را تامین می کند. سازندگان آن‌ها چگونه کسب درآمد می کنند؟

تقاضای کمک مالی
اگر یک برنامه اوپن سورس به صورت گسترده توسط کاربران مورد استقبال قرار گیرد و اینکابران از کار کردن با آن برنامه لذت ببرند، توسعه دهندگان اوپن سورس از آن‌ها می خواهند در صورت تمایل، برای ادامه توسعه پروژه و خرج های اضافی مربوط به آن، به آن‌ها مبلغی کمک مالی بکنند. بسیاری از افراد حاضرند به برنامه های آزاد خوب و آینده دار کمک مالی بکنند. تقاضای کمک مالی یا Donation در دنیای نرم افزارهای آزاد و اوپن سورس یک امر عادی و معمول است.

وقتی تعداد کاربران یک نرم افزار اوپن سورس زیاد باشد، حتی کمک های مالی بسیار ناچیز هر یک از کاربران نیز برای کسب درآمد مناسب، کافیست.

سفرایشی سازی محصول
معمولاً نرم افزارهای اوپن سورس ابتدا بر اساس نیازهای توسعه دهندگان خودشان یا نیازهایی که آن‌ها در نظر داشته اند، تولید می شوند. هنگامی که این نرم افزارها توسط کاربران و سازمان های دیگر مورد استفاده قرار می گیرند، انتظارات جدیدی نیز بوجود خواهد آمد. ممکن است سازمانی از یک محصول اوپن سورس راضی باشد اما نیاز به یکسری امکانات مخصوص داشته باشد.

در این گونه موارد تولید کنندگان نرم افزارهای اوپن سورس برای ایجاد تغییرات و سفارشی سازی محصول خود از سازمان ها پول دریافت می کنند.

درست است که کد منبع در اختیار همه قرار می گیرد اما تغییر دادن و اضافه کردن امکانات به یک نرم افزار اوپن سورس به همین راحتی ها نیست.

تولید کنندگان اصلی بیشتر از بقیه به کدهایی که نوشته اند تسلط دارند و از آن‌ها سر در می آورند. ایده این پروژه در سر آن‌ها بوده و بهترین کسی که می تواند این نرم افزار اوپن سورس را سفارشی کند توسعه دهندگان اصلی پروژه هستند.

پشتیبانی محصول
اغلب نرم افزارهایی که تولید می شوند بدون راهنما و پشتیبانی تقریباً غیر قابل استفاده اند. هر چه یک نرم افزار بزرگتر و حرفه ای تر باشد، نیاز کاربران به پشتیبانی قوی بیشتر است. معمولاً اوپن سورس هیچ ضمانتی برای درست عمل کردن نرم افزار یا برطرف کردن نیازهای کاربر توسط نرم افزار به کاربران نمی دهد. تولید کنندگان نرم افزارهای اوپن سورس هزینه ای برای پشتیبانی و گارانتی محصولشان از کاربران و مشتریان سازمانی می گیرند. تولید کنندگان نرم افزارهای اوپن سورس هزینه ای برای پشتیبانی و گارانتی محصولشان از کاربران و مشتریان سازمانی می گیرند. معمولاً به صورت دوره ای با مشتریان قرارداد می بندند و به ازای مبلغ مشخصی از محصول خودشان پشتیبانی می کنند. بسیاری از شرکت های که نرم افزار اوپن سورس تولید می کنند از این راه کسب درآمد می کنند.

فروش خدمات
ممکن است نتوانند محصول آزاد خود را به صورت مستقیم بفروشند اما می توانند خدمات مرتبط با آن را به کاربران بفروشند. به طور مثال تولید کنندگان CMS های اوپن سورس، هاست و دامین می فروشند. افرادی که از CMS استفاده می کنند اغلب به هاست و دامین های آن‌ها بیش از شرکت های دیگر اعتماد می کنند. بسیاری از تولید کنندگان CMS های اوپن سورس برای نصب و راه اندازی محصول خود بر روی هاست مشتری درخواست پول می کنند و یا قالب های سفارشی و تجاری برای مشتریان خود طراحی می کنند.

فروش سخت افزارها و نرم افزارهای مرتبط
ممکن است یک نرم افزار اوپن سورس برای اجرا شدن نیاز به سخت افزار خاصی داشته باشد یا ممکن است برای اضافه کردن یک قابلیت به آن نیاز به یک سخت افزار باشد. آن‌ها نرم افزار خود را به صورت رایگان عرضه می کنند و از طریق فروش سخت افزار مربوط با آن، کسب درآمد می کنند. نرم افزار می تواند اوپن سورس و رایگان باشد اما اجزای اضافی یا پلاگین های آن پولی باشند. بسیاری از شرکت ها پلاگین ها یا نرم افزارهایی که قابلیت های یک محصول اوپن سورس را بهبود می بخشند را به فروش می رسانند.

تعیین مبلغی برای استفاده های تجاری
یک نرم افزار می تواند رایگان و اوپن سورس باشد در حالی که برای استفاده تجاری از آن باید مبلغی پرداخته شود. کاربران تجاری می توانند رایگان از این محصول استفاده کنند اما شرکت های تجاری باید مجوز تجاری محصول را خریداری کنند. محصول اوپن سورس می تواند دارای دو مجوز یا به اصطلاح Dual-Licence باشد.

کاربران خانگی و غیر تجاری از یک مجوز و کاربران تجاری از یک مجوز برای رایگان استفاده کنند. به طور مثال MySQL یکی از موفق ترین محصولات نرم افزاری اوپن سورس از این روش برای کسب درآمد استفاده می کند. یک نرم افزار می تواند رایگان و اوپن سورس باشد در حالی که برای استفاده تجاری از آن باید مبلغی پرداخته شود. کاربران معمولی و غیر تجاری می توانند رایگان از این محصول استفاده کنند.

پیدا کردن اسپانسر مالی
هر چقدر محبوبیت محصول یک اوپن سورس بیشتر شود، شرکت های تجاری به سرمایه گذاری روی آن علاقه مندر می شوند. محبوبیت یک محصول اوپن سورس باعث می شود که وب سایت آن بازدید زیادی داشته باشد. معمولاً تولید کنندگان اینگونه نرم افزارها در وب سایت خود و مخصوصاً صفحه دانلود محصول خودشان، تبلیغات تجاری قرار می دهند. یافتن یک اسپانسر مالی مناسب برای یک محصول اوپن سورس معروف، به هیچ وجه سخت نیست.

نظام ملی بازی های رایانه ای که توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای تدوین و اجرا شده است به زودی و با توافقات انجام شده در سطح بین المللی مطرح خواهد شد.

به گزارش موبنا بهروز مینایی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای افزود: نظام ملی رده بندی سنی بازی های رایانه ای یکی از مهمترین دستاوردهای فرهنگی جمهوری اسلامی است که در سطح جهانی و به خصوص کشورهای مسلمان مورد توجه قرار گرفته است. وی با اعلام استقبال مجامع علمی بین المللی بازی های ویدیویی از نظام ملی رده بندی سنی ایران افزود: این نظام در دو نمایشگاه بین المللی دویی GAME EXPO و GAMESCOM آلمان از سوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای مطرح و مورد استقبال قرار گرفت.

مینایی ادامه داد: در نمایشگاه دویی که سال گذشته برگزار شد ما به عنوان تنها کشور مسلمان

صاحب نظام رده بندی سنی، با استقبال کشورهای مسلمان روبه رو شدیم همچنین در نمایشگاه آلمان و در سطح گسترده نشست هایی را با سازمان های رده بندی سنی کشورهای توسعه یافته داشتیم که از آن جمله می توان به نشست با سازمان رده بندی سنی بازی های رایانه ای آلمان اشاره کرد. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نشست ها گفت: سازمان های رده بندی جهانی با استقبال از پیشرفت علمی ایران در این زمینه خواستار حضور سازمان رده بندی سنی بازی های رایانه ای ایران در مجامع جهانی شدند. توافقاتی هم با این سازمان ها انجام داده ایم که از آن جمله می توان به سازمان رده بندی سنی بازی رایانه ای آلمان را اشاره کرد. او در پایان با اشاره به موفقیت های بنیاد ملی بازی های رایانه ای در سطح بین المللی افزود: به زودی خبرهای بسیاری خوشی را به دست اندرکاران عرضه بازی های رایانه ای خواهیم داد.

نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای ایران جهانی می شود



وزیر ارتباطات خبر داد:

ارائه توانمندی های ICT ایران در نمایشگاه تلکام

برای اولین بار با رویکردی جدید در نمایشگاه حضور دارد.

او تصریح کرد: برای حفظ سودآوری در حوزه ICT باید فراکثوری عمل کرد یا حداقل به صورت منطقه ای عمل کنیم تا بتوانیم حضور خودمان را در منطقه تقویت کنیم. تقی پور با اشاره به تحولات سریع حوزه ICT و عصر انفجار اطلاعات گفت: امروز دیگر ICT متعلق به حوزه

برای اولین بار با رویکردی جدید در نمایشگاه حضور دارد. او تصریح کرد: برای حفظ سودآوری در حوزه ICT باید فراکثوری عمل کرد یا حداقل به صورت منطقه ای عمل کنیم تا بتوانیم حضور خودمان را در منطقه تقویت کنیم. تقی پور با اشاره به تحولات سریع حوزه ICT و عصر انفجار اطلاعات گفت: امروز دیگر ICT متعلق به حوزه

ارتباطات نیست بلکه در مدیریت تمامی حوزه ها موثر و نقش آفرین است. وی در پایان گفت: امروز حتی برای حفظ کره زمین و ایجاد دنیایی سبز باید از فناوری ICT استفاده کرد، به عنوان مثال می توان به جای کتاب و کاغذ که از درختان برای تولید آن استفاده می شود از BOOK-E استفاده کنیم تا بتوانیم از محیط زیست خود بیش تر محافظت کنیم.

اولین برنامه نویسی دنیا زن بود

خاطر بود که آدا جذب ریاضیات شد. شهرت آدا بیشتر به واسطه نوشتن توضیحاتی در مورد ماشین محاسباتی مکانیکی «چارلز بابیج» است. چارلز بابیج، (Charles Babbage) یک فیلسوف تحلیلیگر و ریاضیدان انگلیسی و نخستین کسی بود که ایده یک ماشین محاسبه گر برنامه پذیر را ارائه داد. وی در سال ۱۸۲۰ طراحی ماشین محاسبه گر خود را آغاز نمود؛ ماشینی که بعدها به نام ماشین تقاضلی معروف شد.

رایانه بر اساس موتور تجزیه و تحلیل (آنالیتیکال) چارلز بابیج Charles Babbage پایه ریزی شده است. در سال ۱۹۴۲، چارلز بابیج برای ایراد یک سخنرانی در مورد «ماشین تحلیلی» به دانشگاه تورین دعوت شده بود. متن سخنرانی او را یک ریاضی دان جوان ایتالیایی به نام «لوییجی منابرا» به زبان فرانسوی نوشته بود. آدا از سوی بابیج

مأمور شد که این یادداشت ها را از زبان فرانسوی به انگلیسی ترجمه کند. این کار ۹ ماه طول کشید. اما آدا به ترجمه اکتفا نکرده و چیزهایی هم بر این نوشته ها افزود. کل متنی که آدا، به بابیج داد، ۶ قسمت داشت که از A تا G علامت گذاری شده بودند. قسمت G یادداشت که نوشته های اضافه بر ترجمه خود آدا بود، طولانی ترین قسمت متن را تشکیل می داد.

آدا در این قسمت الگوریتمی برای به کارگیری در ماشین تحلیلی نوشته بود که با آن می شد «اعداد برنولی» را محاسبه کرد. به خاطر نوشتن همین الگوریتم، که قابلیت به کارگیری در یک رایانه مکانیکی اولیه را داشت، آدا نخستین الگوریتم نویس کامپیوتری تاریخ محسوب می شود. آدا نخستین الگوریتم نویس کامپیوتری تاریخ

نخستین تلفن همراه بادی جهان ساخته شد

نسل دوم موس مایکروسافت به نمایش درآمد

نمونه های اولیه از پنج موس که در طراحی آن ها بهره گیری از فناوری مولتی تاج مدنظر بوده از سوی گروه پژوهش سخت افزار مایکروسافت رونمایی شد.

به گزارش ایسنا، این پنج موس محصول نهایی نبوده و هنوز در مرحله مفهومی هستند و هر یک با تغییر کامل در موس دکستاپ استاندارد شیوه متفاوتی در استفاده از مولتی تاج داشته اند.

نخستین موس به نمایش درآمد FTIR مولتی تاج با طراحی خمیده است که از دوربین برای ردیابی تماس های متعدد در سطح شفافش استفاده می کند.

موس Orb برای بازیکنان در نظر گرفته شده و دارای یک دوربین داخلی و منبع انتشار نور مادون قرمز است که می تواند کل دست کاربر را بر روی سطح نیمه ای اش ردیابی کند.

موس دیگر Cap است که برای افزایش استفاده از امکانات رابط کاربری گرافیکی (GUD) طراحی شده و از الکترودهای حساس به لمس برای ردیابی انگشت کاربر بر روی سطح خود استفاده می کند.

همچنین موس Side که جذاب ترین موس این گروه به شمار می رود مستلزم حداقل تماس با دست کاربر است و از فناوری سایه سایت مایکروسافت برای تشخیص انگشت و حرکت های دست در دور دستگاه استفاده می کند.

آخرین موس ArtY است که اندکی عجیب به نظر رسیده و برای دستکاری های سه بعدی درنظر گرفته شده است و از سه حسگر موس نوری برای ردیابی حرکت های مچ، شست و انگشت اشاره استفاده می کند.

لوگوی گوگل بارکد شد!

لوگوی گوگل امروز ۱۷ اکتبر به مناسبت شصت و یکمین سالگرد ابداع بارکد شبیه به بارکدی شد که بی شک پس از آنکه در مقابل یک دستگاه بارکدخوان قرار گیرد تبدیل به لوگوی همیشگی خواهد شد.

به گزارش مهر، ایده بارکد را نورمن جوزف وولند و برنارد سیلور توسعه دادند ۷ اکتبر ۱۹۴۸ این دو دانشجوی دانشگاه درکسل با استفاده از کدهای موس بارکدهای تخم مرغی شکل را اختراع کردند و اختراع خود را به ثبت رساندند.

این دو دانشجو برای ایمن کردن بارکدها از دستگاههای گرمایی استفاده کردند به طوری که گرمای ساخته شده از لامپی که برای روشنایی استفاده می شود و وزن ناشی از آن موانع غیرقابل عبوری بودند که از افشای کدها جلوگیری می کردند.

گام بعدی آنها توسعه فناوری لیزری بود که دستگاههای بارکدخوان را می ساخت این دستگاهها از مدارات مجتمعی ساخته شده بودند که امکان رمزگشایی کدها را میسر می کردند.

سیلور در سال ۱۹۶۳ و قبل از آنکه کاربردهای متعدد این اختراع خود را ببیند در سن ۳۸ سالگی مرد.

در سال ۱۹۷۲ «وولند» که در آن زمان در «آی بی ام» کار می کرد، بارکدهای خطی را توسعه داد این بارکدها در ۳ آوریل ۱۹۷۳ با نام UPC (کد محصول یونیورسال) ارائه شد.

۲۶ ژوئن ۱۹۷۴ اولین محصول که یک بسته آدامس آمریکایی بود با استفاده از یک بارکدخوان در سوپرمارکتی در اوهاو فروخته شد این بسته آدامس هم اکنون در موزه ملی تاریخ اسامیت سونیان در آمریکا نگهداری می شود.

در سال ۱۹۹۲ وولند از جورج بوش پدر مدال ملی فناوری را دریافت کرد.

بیشتر بارکدها یک کد کنترل دارند که دستگاه بارکدخوان می تواند آن را بخواند و برای اطمینان از اطلاعات مندرج در بارکد آن را بررسی کند.

امروزه دستگاههای بارکدخوان بیش از گذشته مینیاتوری شده اند و حتی در آینده ای نزدیک تلفنهای همراه نیز می توانند مجهز به این دستگاهها شوند.

بارکدها در زندگی فناوری تمام مردم جهان نقش مهمی ایفا می کنند و به همین دلیل بزرگترین موتور جستجوی دنیا شصت و یکمین سالگرد اختراع این کد مهم را با تغییر لوگوی خود جشن گرفت.



آگهی فراخوان ارزیابی کیفی

وزارت نیرو
شرکت سهامی برق منطقه ای تهران

مناقشه شماره (۸۸/۱۰۴)

شرکت سهامی برق منطقه ای تهران در نظر دارد جهت خرید ۳۰۰ هزار لیتر روشن ترانسفورماتور پایه نفتی با مشخصات مطابق استاندارد IEC ۶۰۲۹۶ (تولید سال ۱۳۸۷ به بعد) از طریق فراخوان ارزیابی کیفی، نسبت به شناسایی سازندگان و فروشندگان واجد شرایط زیر اقدام نماید.

بدینوسیله از کلیه شرکتهای واجد شرایط که مایل به شرکت در این مناقسه هستند دعوت می گردد جهت دریافت اسناد ارزیابی کیفی با در دست داشتن معرفی نامه از تاریخ ۸۸/۰۷/۱۸ لغایت ۸۸/۰۷/۲۵ به امور تدارکات معاونت بهره برداری این شرکت واقع در تهران، سعادت آباد، بلوار شهدای برق (بالتر از کوئ فراز)، ساختمان معاونت بهره برداری، طبقه دوم، در ساعات اداری مراجعه نمایند.

اسناد تکمیل شده بایستی تا پایان وقت اداری ۸۸/۰۸/۰۹ به دفتر بازرسی و کنترل کیفیت تجهیزات این شرکت به آدرس فوق ساختمان مرکزی، طبقه همکف غربی تحویل گردد. قابل ذکر است که به اسناد تحویل شده بعد از تاریخ مذکور ترتیب اثر داده نخواهد شد.

شرکت برق منطقه ای تهران پس از بررسی اسناد و مدارک واصله و اطلاعات مندرج در پرسشنامه در چارچوب ضوابط و مقررات نسبت به ارزیابی کیفی شرکتهای اقدام و از شرکتهای واجد شرایط جهت دریافت اسناد مناقسه دعوت بعمل خواهد آورد.

پدیدهی است ارائه مدارک و پرسشنامه های تکمیل شده هیچگونه حقی را برای متقاضیان جهت شرکت در مناقسه ایجاد نخواهد کرد. ضمناً اطلاعات فوق در شبکه اطلاع رسانی www.tavanir.org.ir (مناقصات برسر قق تهران) و پایگاه ملی مناقصات <http://ets.mprog.ir> موجود می باشد.

روابط عمومی برق تهران

معاون فناوری ارتباطات زیرساخت:

شبکه ملی IP اواخر شهریورماه سال آینده اجرایی می شود

زمان اجرایی شدن پروژه شبکه ملی IP یک ساله است و اواخر شهریورماه سال آینده اجرایی خواهد شد. محمدعلی آریانیان معاون فناوری ارتباطات شرکت زیرساخت در گفت و گو با ایسنا، با اشاره به پروژه شبکه ملی IP و با بیان اینکه شرکت «صایران» برنده این پروژه شده است گفت: این شرکت تأییدیه را گرفته و در حال سفارش دادن تجهیزات و نصب آن ها است.

وی با بیان این که این شبکه کلیه نیازهای پهنای باند در کشور را تأمین می کند ابراز کرد: با آغاز به کار این پروژه هر اپراتوری می تواند پهنای باند مورد نیازش را برای اینترنت، اینترنت و VPN تأمین کند.

معاون فناوری ارتباطات شرکت زیرساخت درباره پروژه فالکون هم گفت: در پروژه فالکون اینترنت بین المللی از خارج از کشور خریداری شده و آن را در لب مرز تحویل می گیریم و باید با استفاده از شبکه IP این اینترنت را در داخل کشور توزیع کنیم.

به گزارش ایسنا ارتباطات به کمک

خاطر بود که آدا جذب ریاضیات شد. شهرت آدا بیشتر به واسطه نوشتن توضیحاتی در مورد ماشین محاسباتی مکانیکی «چارلز بابیج» است. چارلز بابیج، (Charles Babbage) یک فیلسوف تحلیلیگر و ریاضیدان انگلیسی و نخستین کسی بود که ایده یک ماشین محاسبه گر برنامه پذیر را ارائه داد. وی در سال ۱۸۲۰ طراحی ماشین محاسبه گر خود را آغاز نمود؛ ماشینی که بعدها به نام ماشین تقاضلی معروف شد.

رایانه بر اساس موتور تجزیه و تحلیل (آنالیتیکال) چارلز بابیج Charles Babbage پایه ریزی شده است. در سال ۱۹۴۲، چارلز بابیج برای ایراد یک سخنرانی در مورد «ماشین تحلیلی» به دانشگاه تورین دعوت شده بود. متن سخنرانی او را یک ریاضی دان جوان ایتالیایی به نام «لوییجی منابرا» به زبان فرانسوی نوشته بود. آدا از سوی بابیج