

کامپیوتر

و اینترنت



اولین ویروس آی فون شناسایی شد

کاربران در استرالیا اولین ویروس آی فون را شناسایی کردند.

به گزارش موبنا، این ویروس که با نام Ikee شناخته می شود فقط کاربرانی را که در دستگاه خود jaibroken دارند تهدید می کند و اجازه می دهد که این نرم افزار بر روی دستگاه نصب شود. به گفته کارشناسان امنیتی این ویروس خطرناک نیست فقط تصویر زمینه صفحه نمایش قربانی را تغییر می دهد. با این تغییر، تصویر زمینه صفحه نمایش عوض می شود و تصویری از Rick Astley، خواننده دهه ۱۹۸۰ جایگزین آن می شود. سپس این ویروس به دنبال آلوده کردن گوشی های آی فون دیگری می گردد اما این ویروس می تواند خطرناک تر هم عمل کند یعنی اطلاعات حساس کاربران را به سرقت ببرد.

سه شنبه ۱۹ آبان ۱۳۸۸ - ۲۲ ذیحده ۱۴۳۰ - ۱۰ نوامبر ۲۰۰۹ شماره ۲۳۳۷

روش هایی جهت داشتن

عکس های دیجیتالی با کیفیت

مدت زمان زیادی است که دوربین های قدیمی جای خود را به دوربین های دیجیتال داده اند. در حال حاضر نیز رقابت میان این دوربین های دیجیتال بر سر برتری کیفیت هر کدام است. به طبع هر چه دوربین هوشمندتر و از تکنولوژی پیشرفته تری برخوردار باشد، تصاویر بهتری را نسبت به دریافت یک عکس یک ساعته در عکاسی ارائه می دهد. در این میان چند روش ویرایشی هوشمندانه به بهینه سازی عکس ها کمک شایانی می کند. اکنون قصد داریم به معرفی ۳ترفند ساده اما در حین حال حرفه ای پردازیم که شما را در مسیر تعادل عکس های دیجیتال با کیفیت مطلوب تر قرار می دهد.

ثابت تعادل و میزان رنگ

دوربین شما هر بار که عکسی را می گیرد نور را تنظیم کرده و تعادل در رنگ را طوری تنظیم می کند که همه رنگ های موجود در یک منظره به نظر دقیق و مناسب هستند. اگر رنگ آبی یا قرمز تصاویر بیش از حد باشند، در این صورت تعادل رنگ سفید شما به هم می خورد. یک روش برای استخراج رنگ های دقیق و درست، تنظیم دستی تعادل رنگ سفید قبل از گرفتن عکس است. به کتابچه راهنمای دوربین برای اطلاع از دستورالعمل های دستیابی به کنترل تعادل رنگ سفید آن مراجعه نمایید. تنظیمات طراحی شده ای برای موارد و شرایط دلخواه خود را انجام دهید (مثل میزان نور و روشنایی در روز یا داخل خانه).

گزینه دیگر اصلاح رنگ ها بوسیله یک برنامه ویرایش تصویر است. در برنامه Photoshop Elements برای مثال باید روی جدول Quick Fix کلیک کرده و اسلایدر Temperature را تا زمانی که رنگ ها متعادل و میزان شوند، بکشید.

اصلاح نوردی

حتی احتمال این وجود دارد که گاهی یک عکس کم نور یا پر نور جلوه نماید. شما می توانید اکثر تصاویر خود را با استفاده از کنترل Histogram یا Levels در ویرایشگر تصویر خود بهینه سازی کنید. در برنامه Photoshop Elements باید تصویر مورد نظر را باز نموده و به ترتیب Adjust، Enhance، Lighting و Levels را انتخاب نمایید. نموداری را مشاهده می کنید (به نام Histogram) که توزیع پیکسل های تاریک و روشن تصویر شما را نشان می دهد. اگر تعداد زیادی از این پیکسل ها در سمت راست نمودار جمع شوند، تصویر پر نور و یا بالعکس اگر پیکسل ها در گوشه سمت چپ نمودار جمع شوند، تصویر کم نور دیده می شود. برای روشن کردن کل تصویر باید White point را به سمت راست نمودار سمت چپ بکشید. جهت تاریک کردن تصویر باید Black را به سمت چپ نمودار سمت راست بکشید. جهت تنظیم رنگ میانی تصویر باید فلش میانی را به سمت راست یا چپ بکشید.

تنظیم خطوط عمودی

آیا تا به حال تصویر برخی را دیده اید که به نظر در حال سقوط باشد؟ این اثر Perspective Distortion نامیده می شود. در عکاسی از سخت افزار گرانی برای اجتناب از این اثر استفاده می شود. اما می توان از ترفندهای نسبتاً دیجیتال به جای این سخت افزار استفاده نمود. در برنامه Photoshop Elements می توانید شدت کجی را با انتخاب فیلتر و عبارت Correct Camera Distortion کاهش دهید. برای کاهش کجی تصویر و منظره باید به تنظیم Vertical Perspective پردازید (باید تصویر را جهت حذف قسمت نهایی باریک شده ببرید). بسیاری از افراد ترجیح می دهند از یک فیلتر ضمیمه فتوشاپ استفاده کنند که برای اصلاح تصویر طراحی شده بکار می رود، مثل محصول ۱۱۹ دلاری شرکت Andromeda Software به نام LensDoc. این برنامه تاثیر خرابی و کجی لنز را اصلاح کرده و طرحی به تصاویر شما می دهد که به نظر صاف و دقیقاً مثل برج پیزا به نظر می آید که در سال ۱۱۷۳ احداث آن آغاز شده است.

افزودن تصویر پشت زمینه به ایمیل

Outlook 2007 در

ممکن است این سوال برای شما نیز پیش آمده باشد که آیا امکان افزودن یک تصویر پشت زمینه یا Background در داخل ایمیل های ارسالی وجود دارد؟ اگر از نرم افزار Outlook 2007 استفاده میکنید پاسخ شما مثبت است! Outlook 2007 یکی از نرم افزارهای بسته نرم افزاری آفیس ۲۰۰۷ است که آن را میتوان در حال حاضر پیشرفته ترین برنامه مخصوص مدیریت ایمیل دانست. در این ترفند به معرفی نحوه افزودن تصویر پشت زمینه در Outlook 2007 می پردازیم.

برای اینکار: Outlook 2007 را اجرا نمایید. سپس یک ایمیل جدید که قصد ارسال آن را دارید را باز کنید. اکنون تب Options را انتخاب نمایید. بر روی دکمه Page Color کلیک کنید تا لیست آشار گونه آن باز گردد.

سپس گزینه Fill Effects را در انتهای منوی باز شده انتخاب کنید. در پنجره باز شده تصویر پشت زمینه خود را با استفاده از یکی از افکت های Pattern، Texture، Gradient و یا یک تصویر ثابت که می تواند از روی هارد انتخاب شود، برگزینید. تصویر یا افکت شما باید متناسب رنگ متن شما باشد تا طبعاً متن خوانا گردد. یک ترکیب رنگ متضاد بین تصویر پشت زمینه و رنگ متن میتواند بهتر جلوه کند. با انتخاب OK تصویر پشت زمینه در داخل ویرایشگر متن ایمیل جای میگیرد. دقت نیز داشته باشید برای انجام عملیات فوق ایمیل باز شده توسط شما در حالت HTML یا Rich Text تنظیم شده باشد.

tarfandestan.com

رشد ۹ درصدی فروش جهانی رایانه همزمان با ورود ویندوز ۷



بازار شده بود و این اتفاق توانست فروش آن را افزایش دهد. زیرا به طور کلی، فروش محصولات مختلف فناوری در ماه ژانویه بیشتر از دیگر ماه های سال است.

علاوه بر این، ویندوز ۷ به عنوان رقیبی برای وینستا و XP وارد بازار شده است که هم اکنون هر کدام از آن ها بخش قابل ملاحظه ای از بازار جهانی سیستم عامل ویندوز در نخستین هفته ورود ویندوز ۷ به بازار در مقایسه با نخستین هفته ورود وینستا، ۶ درصد کاهش یافت.

با این وجود، کارشناسان این مرکز این ارقام را چندان قابل قبول نمی دانند و معتقدند که ویستا در زمان ورود خود در سال ۲۰۰۷ توانسته بود تحولات گسترده تری را در بازار جهانی رایانه های شخصی ایجاد کند. این طور که گفته می شود، در تعطیلات سال جدید میلادی وارد

شرکت مطالعاتی و تحقیقاتی NPD Group میزان فروش سیستم عامل ویندوز ۷ در نخستین هفته ورود به بازار را اعلام کرد.

این شرکت تحقیقاتی اظهار داشت، در نخستین هفته ورود ویندوز ۷ به بازار میزان فروش جهانی رایانه های شخصی مبتنی بر سیستم عامل ویندوز ۷ ۴۹ درصد افزایش یافت و در مقابل، میزان فروش این رایانه ها یک هفته قبل از ورود این محصول به بازار تا ۹۵ درصد بیشتر شد.

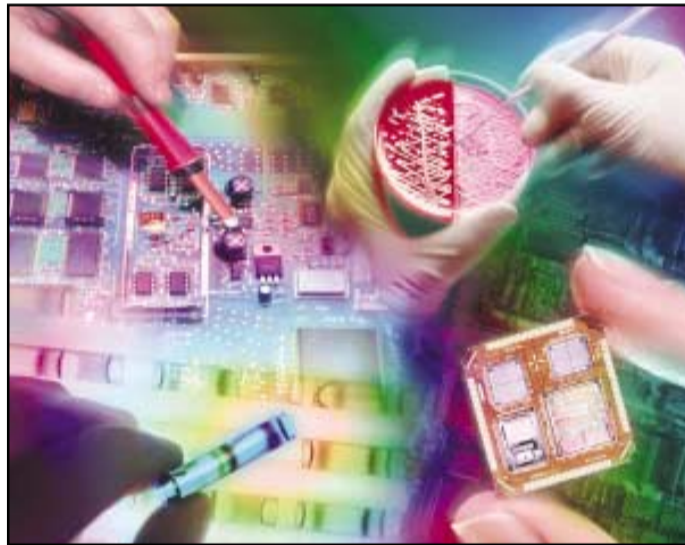
با این وجود، کارشناسان این مرکز این ارقام را چندان قابل قبول نمی دانند و معتقدند که ویستا در زمان ورود خود در سال ۲۰۰۷ توانسته بود تحولات گسترده تری را در بازار جهانی رایانه های شخصی ایجاد کند. این طور که گفته می شود، در

نخستین ابر رایانه جهان بر مبنای حافظه فلش ساخته می شود

می شود، ۳۲ گره فوق پیشرفته رایانه ای (Supernode) را در خود جا داده است که هر کدام از آن ها ۳۲ گره محاسباتی را شامل می شوند. برای هر گره ۲۴۰ گیگافلاپ توان رایانه ای و ۶۴ گیگابایت حافظه DRAM در نظر گرفته شده است. هر یک گره فوق پیشرفته رایانه ای همچنین شامل دو گره O/I نیز ۴ ترابایت حافظه فلش را در خود جا داده است. زمانی که این حافظه ها با یکدیگر به اشتراک گذاشته می شوند، هر گره فوق پیشرفته

مرکز ابر کامپیوتر سانتا کلارا، واقع در دانشگاه کالیفرنیا در نظر دارد نخستین سایت ابر کامپیوتری دنیا مبتنی بر حافظه فلش را تأسیس کند تا بزرگترین جایگزینی این حافظه های مجازی با هارد دیسک ها در این زمینه صورت گیرد.

این مرکز دانشگاهی از «موسسه ملی علوم آمریکا» (NSF) بودجه ۲۰ میلیون دلاری دریافت کرده است تا این ابر کامپیوتر را با نام Gordon تولید کند. این ابر کامپیوتر که با همکاری شرکت توسعه سیستم های رایانه ای پیشرفته Appro تولید



تا ۳ سال دیگر؛

کاربران تلفن همراه به ۵/۹ میلیارد نفر می رسند

کارشناسان پیش بینی می کنند که تعداد کاربران تلفن همراه تا سه سال آینده به ۵/۱ میلیارد نفر می رسد.

به گزارش موبنا، در طول فصل تابستان تمایل کاربران به گوشی های هوشمند از افزایش چشمگیری برخوردار شد.

تحقیقات Infonetics Research نشان داد که تعداد کاربران موبایل در سال ۲۰۰۸ حدود چهار برابر مشتریان خطوط ثابت بود.

با این حال در مقایسه با پیش بینی های قبلی این تعداد از رشد

۱۷/۴ درصدی در طول سال گذشته برخوردار شد، در حالی که تعداد دسترسی کاربران به خطوط ثابت ۵/۵ درصد کاهش یافت.

اما بحران اقتصادی جهان مانع نشد که مردم از سرویس های ارتباطی استفاده نکنند اما این قضیه به استفاده بیشتر مردم از خطوط ثابت تلفن انجامید.

پیش بینی می شود تعداد مشترکان موبایل تا پنج سال آینده رشد فزاینده ای داشته باشد و بیشترین میزان استفاده از کاربردهای موبایلی سرویس های صوتی خواهد بود که بیشترین میزان نیاز

مخصوصاً در کشورهای برزیل، روسیه، هند و چین را در بر می گیرد.

بر اساس تحقیقات این شرکت دسترسی به خطوط ثابت در کشورهای آمریکای شمالی و چین سریع تر از نواحی دیگر کمزنگ شد و با سرعت بیشتری تغییر از سیم مسی به خطوط فیبری اتفاق افتاد. البته بحران اقتصادی هم بر این قضیه تاثیر گذاشت.

کاربران ترجیح می دهند از دست خطوط ثابت تلفن رها شوند. اما تلفن های همراه یا گوشی های هوشمندشان را نگه دارند.

سهام ناچیزی از بازار در اختیار صنعت IT است

کیفی بازار فناوری اطلاعات و در مجموع ایجاد فضای رقابتی در بازار با هدف ارتقا کیفی نبودیم که در جهت تقویت اقتصادی IT حرکت کنیم.

وی ادامه داد: بر اساس برنامه ۴ محور هم در ارتباط با صنعت در نظر گرفته شده بود که می توان آن را در یک جمله ارتقا ظرفیت و توان اعضای صنعت خلاصه کرد. رحمتی اظهار داشت: اقداماتی که انجام شد با اهتمام دولت دهم و وزیر جدید ICI همچنین صحبت هایی که با مسئولین وزارتخانه های مرتبط داشتیم امیدواریم تا بتوانیم در راستای تحقق اهداف برنامه بتوانیم به دست آوردهای قابل

راستای ارتقا کمی و کیفی بازار تمام کانون هایی را که از یک حساسیتی برخوردار بودند مثل قوه مجریه، مقننه و قضایه در ابتدای کار رصد نموده و تلاش کردیم ساز و کارها و تعریف سطح مشخص از تبادل ارزش با این دستگاه ها، سازمان ها و نهادهای مختلف را برقرار کنیم. یک برنامه و چارچوب مشخص ارائه کنیم. وی گفت: در سال گذشته برنامه سازمان در قالب ۲ هدف اصلی دنبال شد، بعضی از این محورها تحت عنوان تعامل هم افزا با دولت و ارتقا کمی و

ارسال روزانه ۴ میلیارد پیامک در آمریکا

کاربران تلفن همراه آمریکایی ۴/۱ میلیارد پیام کوتاه در روز ارسال می کنند که در طول ۱ ماه نخست سال جاری میلادی به ۷۰۰ میلیارد پیامک رسیده است.

به گزارش ایسنا، این آمار نشان می دهد به ازای هر کاربر تلفن همراه آمریکایی، روزانه حدود ۱۴ پیامک ارسال می شود، اگرچه بعضی از نوجوانان به طور متوسط صدها پیام کوتاه در روز ارسال کرده و بسیاری از کاربران حتی امکان ارسال پیامک ندارند. سال ۲۰۰۸ با یک تریلیون پیامک ارسال شده دارنده رکورد فعلی بیشترین پیامک ارسال شده در یک سال است اما این رقم می تواند تا پایان سال جاری ۵۰ درصد یا بیش تر افزایش یابد.

تاثیر مقدار حافظه بر عملکرد کارت گرافیک

بخش اول به طور معمول تبلیغاتچی ها علاقه شدیدی به اعداد دارند، زیرا با یک عدد می توانند تاثیر روانی موثر خود را روی ذهن کاربر بگذارند.

برای مثال، همواره نسخه دوم بهتر از نسخه اول است یا سرعت فرکانس سه گیگاهرتز باید بیشتر از دو گیگاهرتز باشد یا اینکه چهار گیگابایت حافظه رم بهتر از دو گیگابایت حافظه است! به ندرت پیش می آید که کسی تفکر عامه عدد بزرگ تر نشان برتری است را به چالش بکشد.

متأسفانه در دنیای واقعی ماجرا کمی پیچیده تر از چند عدد ساده است.

گاهی اوقات به نسخه دوم ایراداتی وارد می شود که آن را از لحاظ کیفی پایین تر از نسخه اول قرار می دهد.

گاهی اوقات اگر سرعت سه گیگاهرتز با معماری مناسبی همراه نباشد، می تواند کندتر از دو گیگاهرتز باشد. در برخی موارد نیز میزان حافظه رم بیشتر هیچ تغییری در سرعت کارکرد سیستم ایجاد نمی کند!

شرکت های سازنده کارت های گرافیکی همواره از میزان حافظه کارت هایشان به عنوان یک ابزار بازاریابی استفاده می کردند. البته در زمان های قدیم، میزان متنابهی حافظه روی کارت گرافیک مورد نیاز بود تا بتوان برنامه ها را با وضوح (رزولوشن) ۱۰۲۴ در ۱۷۶۸ اجرا کرد.

از زمانی که شتاب دهنده های سه بعدی وارد کارزار شدند قضیه کمی متفاوت شد و کارت گرافیک از حافظه برای ذخیره سازی الگوها و تامین فضا برای اجرای برخی امکانات اضافی استفاده کرد.

البته در این مقاله قصد نداریم به جزئیات این مساله که چه اتفاقاتی در کارت گرافیک می افتد یا نحوه تعامل کارت گرافیک با حافظه و مسائل فنی دیگر پردازیم. ترابایت در این قسمت قصد داریم به مسائل ملموس تر مانند تاثیر میزان حافظه رم کارت گرافیکی در کیفیت بازی ها پردازیم و بررسی کنیم که تفاوت مقدار حافظه کارت گرافیک چه میزان در نتیجه تست در بازی های مطرح موثر است.

پهنای باند حافظه یا مقدار آن

یک باور غلط عمومی این است که مردم گمان می کنند میزان حافظه گرافیکی بیشتر به معنای توان بیشتر کارت گرافیک در اجرای بازی هاست، اما در بیشتر مواقع این دیدگاه نادرست است.

در حالی که پهنای باند گذرگاه ارتباطی حافظه ممکن است تاثیر مستقیمی روی کیفیت و سرعت اجرای بازی ها داشته باشد، میزان ظرفیت حافظه تاثیر مستقیمی بر سرعت اجرای بازی ها ندارد! میزان ظرفیت حافظه گاهی اوقات تاثیری غیرمستقیم روی کیفیت اجرای بازی ها دارد.

پهنای باند حافظه کارت گرافیک از دو عامل اصلی تاثیر می پذیرد: فرکانس کاری حافظه و پهنای رابط اتصال با مادربرد، فرکانس کاری که بر مبنای مگاهرتز سنجیده می شود (مانند پردازنده) و پهنای باند رابط اتصال با مادربرد بر مبنای بیت سنجیده می شود مانند پهنای ۱۲۸ بیت

و ... هر چند قصد نداریم وارد جزئیات شویم، اما در همین اندازه اطلاع داشته باشید که حافظه با فرکانس ۲۰۰ مگاهرتز باید پهنای باندی دو برابر حافظه با فرکانس ۱۰۰ مگاهرتز فراهم کند، به همین ترتیب حافظه ۱۲۸ بیتی دو برابر ۶۴ بیت است.

البته این موضوع کمی پیچیده می شود، زیرا ما راجع به دو متغیر موثر در کارایی کارت گرافیک بحث می کنیم. این استدلال ایجاد می شود که برای مثال، فرکانس ۲۰۰ مگاهرتز و رابط ۶۴ بیتی پهنای باندی برابر با فرکانس ۱۰۰ مگاهرتز و رابط ۱۲۸ بیتی فراهم می آورد.

عوامل دیگری مانند تکنولوژی ساخت حافظه نیز در این میان دخیل هستند، برای مثال حافظه های GDDR5 می توانند تا دو برابر پهنای باند بیشتری از حافظه های GDDR4 در فرکانس مشخص فراهم کنند.

به هر حال قصد شکافتن موضوع پهنای باند را نداریم و بیشتر مقدار ظرفیت حافظه که بر مبنای مگابایت (MB) و گیگابایت (GB) سنجیده می شوند مد نظر ماست. همان طور که گفتیم میزان ظرفیت حافظه کارت گرافیک تاثیر مستقیمی بر سرعت اجرای بازی ها ندارد، اما کتمان نمی کنیم که به طور قطع تاثیری غیرمستقیم دارد. در صورتی که حافظه کارت گرافیک کمتر از میزان مورد نیاز بازی باشد می تواند تاثیری منفی و معکوس بر عملکرد کارت گرافیک داشته باشد.

نکته اصلی در خصوص این موضوع این است که کارایی کارت های گرافیکی با ظرفیت های مختلف (۲ گیگابایت یا ۵۱۲ مگابایت) در بازی هایی که به بیش از ۵۱۲ مگابایت حافظه نیاز ندارند، یکسان است.