

امروزه سواد رایانه بطور روزافزون یک مهارت ضروری برای کودکان محسوب می شود. اما بهترین سن برای معرفی رایانه به کودکان چه زمانی است و آیا دانش رایانه برتری در شروع تحصیل به آنها می دهد یا خیر؟

به گزارش ایرنا برخی تحقیقات نشان داده است کودکان رایانه را به تلویزیون ترجیح می دهند و سن استفاده از این وسیله کاهش یافته است. مطالعات دیگر نیز بازیهای خشن رایانه‌ای را با افزایش پرخاشگری در کودکان مرتبط دانسته‌اند.

درحال حاضر در بازار شمار زیادی رایانه‌های کودکان موجود است.

بیشتر این رایانه‌ها بازی‌های آموزشی و امکان تعامل را برای کودکان فراهم می کنند، اما ارتباط اینترنتی ایجاد نمی کنند. فایده این رایانه‌ها آشنایی کودکان با صفحه کلید است. کودکان احساس می کنند بر محیط خود نفوذ مستقیم دارند.

در مدرسه‌ای در شمال لندن هر شنبه صبح کلاسی برای پرورش مهارت رایانه کودکان و آماده‌سازی آنها برای امتحانات بعدی برگزار می شود. بزرگترین شاگرد این کلاس هفت سال و کم سن‌ترین آنها چهار سال سن دارد. در این کلاس به کودکان آموزش داده می‌شود چگونه اطلاعات را در برنامه صفحه‌گسترده اکسل مایکروسافت وارد کنند.

سن کم افراد شرکت‌کننده در این کلاس و پیچیدگی کارهایی که انجام می دهند استفاده کودکان از رایانه‌ها را مورد تردید قرار می دهد.

تا سن چهار سالگی ۴۵درصد از کودکان از ماوس برای کلیک کردن و ۲۷ درصد از رایانه خانگی خودشان استفاده کرده‌اند.

«مایک رایلد» که یک آموزگار است می گوید

## عصر ظهور

# کودکان رایانه‌ای



کودکان حتی ۱۸ ماهه نیز در این دوره‌ها شرکت می کنند.

وی افزود: با این وجود بسیاری از این کودکان

مدت کمی از کلاس را با رایانه کار می کنند.

## وب ساییتی مخصوص افراد مسن راه اندازی شد

توانایی‌های ذهنی، اخبار و سرگرمی هایی که بیشتر مورد علاقه افراد مسن هستند و اطلاعات پزشکی مفید برای سنین بالا همگی در این وب سایت قابل دسترسی هستند.

«ایوز» می‌تواند بخشی از اوقات بیکاری افراد مسن را به شکلی مفید پر کرده و آنها را در آشنایی با جامعه اطلاعاتی یاری کند. وب سایتهای اجتماعی هم اکنون از محبوب‌ترین وب سایتهای اینترنت محسوب می‌شوند به طوری که در حال حاضر برای نمونه تنها تعداد کاربران وب سایت اجتماعی «مای اسپیس» به ۸۰ میلیون نفر رسیده است که اغلب این افراد نوجوان و افراد کم سن هستند.

بسیار کوچکی عضو وب سایتهای اجتماعی نظیر «مای اسپیس» هستند.

«جف تیلور» عقیده دارد وب سایت «ایوز» می‌تواند بخشی از اوقات بیکاری افراد مسن را به شکلی مفید پر کرده و آنها را در آشنایی با جامعه اطلاعاتی یاری کند.

وب سایتهای اجتماعی هم اکنون از محبوب‌ترین وب سایتهای اینترنت محسوب می‌شوند به طوری که در حال حاضر برای نمونه تنها تعداد کاربران وب سایت اجتماعی «مای اسپیس» به ۸۰ میلیون نفر رسیده است که اغلب این افراد نوجوان و افراد کم سن هستند.

## آی‌پاد

## به اتومبیل‌ها

## متصل

### می‌شود

دانشمندان می‌گویند احتمال دست زدن به رفتارهای پرخطر مانند استعمال ماری جوانا و مصرف مشروبات الکلی پس از انجام بازی‌های خشن رایانه‌ای و ویدئویی در نوجوانان افزایش نشان می‌دهد.

به گزارش ایرنا سونیای برادی از دانشگاه کالیفرنیا در سانفرانسیسکو می‌گوید بازیهای خشن ویدئویی و رسانه‌های خشنوت آمیز در کل، احتمال پرخاشگری را در کودکان افزایش می‌دهند.

اکنون این مطالعه نشان می‌دهد این بازیها احتمال هر نوع رفتار پرخطر را افزایش می‌دهند. تحقیقات گروه پژوهشی دانشگاه کالیفرنیا نشان می‌دهد که مردان جوان بعد از انجام این بازیها بیشتر احتمال دارد نگرش دیگران را به خود خصمانه تلقی کنند.

۱۰۰ مرد ۱۸ تا ۲۱ساله بررسی کردند. در یک بازی فرد نقش مثبت و در دیگری نقش یک

در فاصله سنی ۱۸ ماهگی تا دو سال و نیم بسیاری از کودکان کار با نحوه استفاده از صفحه کلید رایانه و ماوس آشنا می‌شوند.

تحقیقات جهانی در مورد کودکان کم سن و سال و استفاده آنها از فناوری اطلاعات ITمحدود است. با این حال خواندن گزارش اخیر دانشگاه «شفیلده» در انگلیس به نام «تازه کارهای دیجیتال» جالب است. براساس این گزارش، بطور مثال در چهار سالگی ۴۵درصد از کودکان تجربه استفاده از ماوس برای کلیک کردن را پشت سرگذاشته‌اند و ۲۷درصد از رایانه‌های خانگی خود استفاده کرده‌اند. این میزان در شش سالگی به ۵۳درصد افزایش می‌یابد. همچنین ۳۰درصد کودکان در خانه وب‌سایت‌های ویژه کودکان را مشاهده کرده‌اند.

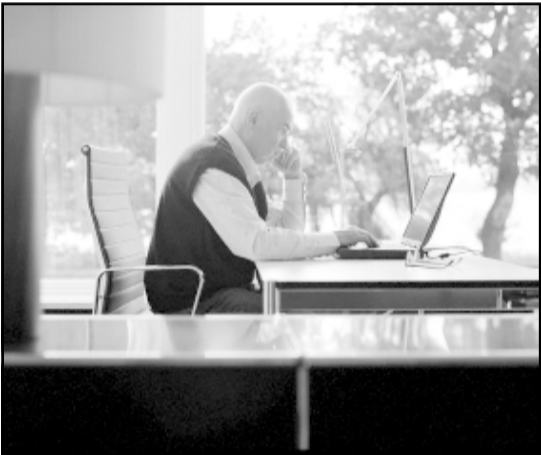
گروه «ارتباط تعامل رایانه و کودک» (ChiCD) گروه ارتباط پویای کودکان و رایانه‌ها را بررسی کرده است معتقد است استفاده از رایانه نباید از ستین بسیار کم شروع شود.

جانث رید از گروه ChiCDمعتقد است هجده ماهگی سن مناسبی برای کار با رایانه نیست.

وی گفت: تصور نشستن یک کودک ۱۸ ماهه در پشت یک رایانه ستنی کمی خنده‌دار است.

جانث در پاسخ به این سوال که اگر کودکی در سن دو یا سه سالگی استفاده از رایانه را آغاز کند آیا به این معنی است که عملکرد بهتری در مدرسه خواهد داشت می‌گوید، کودکانی که از رایانه استفاده می‌کنند شروع بهتری خواهند داشت.

برخی از این کودکان همانگونه که جذب تلویزیون می‌شوند به سمت رایانه نیز کشیده می‌شوند بنابراین محرک اشتیاهی درویافت می‌کنند و یا محرکی فاقد هرگونه ارزش دریافت می‌کنند.



شرکت اپل اعلام کرد که برای متصل کردن دستگاه پخش موسیقی «آی‌پاد» با استرپوهای اتومبیل، با سه شرکت بزرگ اتومبیل‌سازی همکاری خواهد کرد.

به گزارش ایسنا، براساس این همکاری، سه شرکت فورد موتور، جنرال موتور و فزادی زاین در اکثر تولیدات خود سرویسی عرضه خواهند کرد که به رانندگان امکان می‌دهد دستگاه آی‌پاد خود را شارژ کرده و با قرار دادن این دستگاه در قسمتی از داشبورد، به آهنگ‌های مورد علاقه خود گوش دهند.

همچنین کاربران قادر هستند با استفاده از کنترل استرپوی اتومبیل خود، موسیقی مورد نظرشان را از دستگاه‌های آی‌پاد انتخاب کنند. مدیر بازاریابی آی‌پاد شرکت اپل، گفت: بیش از ۷۰ درصد از اتومبیل‌های آمریکای مدل ۲۰۰۷، از سیستم ذکر شده بهره‌مند خواهند بود؛ جنرال موتور نیز این سیستم را در تمامی ۶۵ مدل محصولات خود عرضه می‌کند.

# تأثیر بازیهای خشن رایانه‌ای در رفتار پرخطر

جنایتکار با بازی می‌کند.

انجام بازی خشن فشار خون مردان جوان را افزایش داد این تأثیر در مردانی که در خانواده یا جامعه‌شان نیز خشونت بیشتر است مشهودتر بود.

در بازی خشن کارهای خشنوت آمیز کاملاً واقعی به نظر می‌رسید. هنگام حمله فرد مضروب به زمین می‌افتد و استخری از خون زیر بدن او جمع می‌شود. برای جوانانی که پیش از یاد هم در معرض خشونت واقعی بوده‌اند، این بازی واقعی‌تر به نظر می‌رسد.

محققان دریافتند صرف نظر از اینکه آیا این افراد در یک فضای خشن رشد کرده‌اند یا خیر، این جوانان در انجام یک کار مشترک با فردی دیگر، همکاری کمتر و رقابت بیشتری از خود نشان دادند. نگرش این جوانان به الکل و ماری جوانا آسان‌گیرانه‌تر بود.



۱۰۰ مرد ۱۸ تا ۲۱ساله بررسی کردند. در یک بازی فرد نقش مثبت و در دیگری نقش یک

# فناوری سه بعدی سازی عکس های دیجیتالی

مایکروسافت که همراه با نوا استیولی و استیون زایتس از دانشگاه واشنگتن بر روی این سیستم کار کرده است، می‌گوید: «این سیستم از روی یک مجموعه عکس خام دیجیتالی، تصاویر سه بعدی دیجیتالی به وجود می‌آورد.»

این شیوه جزئیات تصویر سه بعدی را برجسته می‌کند و همچنین حساب می‌کند موقعیت دوربین در زمان عکسبرداری کجا بوده است.

بوستون نمایش داده شد، به کاربر امکان می‌دهد که به صورت مجازی در عمق عکس قدم بزند و یا پرواز کند و عکس را از هر زاویه‌ای که مایل است ببیند.

مایکروسافت گفته که نرم افزار «فوتو سینت» از اواخر سال جاری در دسترس عموم خواهد بود.

ریچارد زلیسکی، سرپرست محققان بخش تحقیق

## دنیای اینترنت

## یکی از دلایل اصلی طلاق در کانادا!

مطالعات محققان نشان می‌دهد که گسترش فعالیت‌های آنلاین و افزایش شمار کاربران اینترنت در کانادا، بدان معناست که افراد زمان کمتری را در کنار افراد خانواده سپری می‌کنند.

به گزارش ایسنا، این تحقیق که برروی عادات اینترنتی ۲۰ هزار کاربر آنلاین کانادایی صورت گرفته است، نشان می‌دهد که بسیاری از این کاربران به گونه‌ای به کار روزانه با اینترنت اعتیاد پیدا کرده‌اند و ترجیح می‌دهند به جای ارتباط با اعضای خانواده، خود را با اینترنت سرگرم کنند. باری ولمان - پروفیسور جامعه‌شناس دانشگاه رنترو - در این زمینه معتقد است: شبکه‌های اجتماعی آنلاین روابط و تعاملات خانواده را مختل می‌کند و حتی اعتیاد یکی از اعضای خانواده به اینترنت نیز می‌تواند بسیار مخرب باشد.

در حال حاضر معضلات آنلاین و دنیای مجازی اینترنت، یکی از دلایل اصلی طلاق در کانادا به حساب می‌آید.

### دنیای رایانه

چهارشنبه ۱۸ مرداد ۱۳۸۵ - ۹ آگوست ۲۰۰۶ - شماره ۵۱۰۳

### اخبار کوتاه

### شناسایی احساسات تماشاگران در

### نقاشی دیجیتالی

یک فناوری که از سوی یک گروه انگلیسی - آمریکایی طراحی شده است، یک نقاشی دیجیتال را قادر می‌سازد تا واکنش و احساس شخصی افراد را شناسایی کند.

به گزارش ایسنا، صورت‌های عصبانی به تصویر رنگ‌های تیره‌تر می‌دهد و افراد خوشحال‌تر به تصویر سایه‌های لرزان آلفا می‌کنند. تیم طراح این فناوری امبدوار است با ابداع جدید خود بتواند یک تجربه تعاملی برای دوستداران هنر به وجود آورد.

این فناوری از سوی دانشمندان بوستون و دانشگاه Bath طراحی شده است و براساس آن هر عکس دیجیتال شبیه به یک نقاشی به نظر می‌رسد؛ هنگامی که فرد به اثر هنری نگاه می‌کند، دوربینی که در بالای عکس تعبیه شده است، از مشاهدات صورت عکس می‌گیرد و سپس مشاهدات توسط رایانه تجزیه و تحلیل می‌شوند.

### سرویس هشداردهنده ورود به

### سایت‌های مخرب

سایت گوگل از راه اندازی برنامه جدیدی خبر داد که نسبت به ورود به سایت‌های مظنون به انتشار موضوعات مخرب و غیر اخلاقی به کاربران موتور جست‌وجوی آن هشدار می‌دهد.

به گزارش ایسنا، طبق اعلام، این سرویس با همکاری سازمان stopbadware راه‌اندازی شده است تا از انتشار نرم‌افزارهای مخرب جلوگیری شود.

بر این اساس، هنگامی که کاربر هنگام استفاده از موتور جست‌وجوی گوگل به سایت‌هایی لینک داده شود، صفحه‌ای برای کاربر باز می‌شود تا به اطلاع وی برسد که آیا لینک مربوطه در فهرست سایت‌های مخرب قرار دارد یا خیر.

سخنگوی گوگل در این باره اعلام کرد که این سرویس اطلاعات قابل اعتماد و قابل دانلود را در اختیار کاربران قرار خواهد داد.

### ۱۲ بسته امنیتی جدید مایکروسافت

شرکت مایکروسافت از عرضه ۱۲ بسته امنیتی جدید خود به عنوان بخشی از بسته‌های امنیتی ماه اوت، در هفته آینده خبر داد. به گزارش ایسنا، از میان دوازده بسته، ۱۰ بسته برای ویندوز است و دو بسته برای رفع آسیب‌های شناسایی شده در برنامه آفیس مایکروسافت در نظر گرفته شده است و انتظار می‌رود در هر دو گروه بسته‌ها، یک پکیج برای آسیب جدی موجود باشد. درست چند روز پس از آن‌که مایکر وسافت بسته‌های امنیتی ماه جولای را عرضه کرد، یک حفره امنیتی جدید در برنامه پاور پوینت کشف شد.

انتظار می‌رود با عرضه بسته‌های امنیتی جدید این اشکال امنیتی رفع شود؛ در میان بسته‌های ویندوز، یکی از بسته‌های امنیتی برای ارتقای بسته امنیتی عرضه شده در ماه قبل است.

### عقد قرارداد گوگل با آسوشیتدپرس

شرکت گوگل و خیرگزاری آسوشیتدپرس اعلام کردند که چند ماه پیش توافقنامه‌ای امضا کردند که براساس آن گوگل به جز سرویس فعلی «گوگل نیوز» اخبار خیرگزاری آسوشیتدپرس را رایبه می‌کند. به گزارش ایسنا، با امضای این قرارداد، گوگل برای کاربران خود لینک جدیدی عرضه می‌کند که آن‌ها را به سایت اخبار آسوشیتدپرس راهنمایی می‌کند؛ در مورد مباحث مالی این قرارداد مطلبی عنوان نشده است؛ سخنگوی آسوشیتدپرس نیز این قرارداد را تأیید کرد، اما از افشای اطلاعات جزئی خودداری کرد.

البته بسیاری از رسانه‌های دنیا از روند کارکرد موتورهای جست‌وجوگر ناراضی هستند؛ خیرگزاری رسمی فرانسه - AFP - در سال ۲۰۰۵ گوگل را به دلیل نقض قوانین کپی رایت متهم ساخت تا با لینک‌های «گوگل نیوز» به سرویس‌های بین‌المللی آنلاین ذخیره اخبار مقابله کند.

### کارت شناسایی اینترنتی

### مخصوص کودکان

برای نخستین بار با هدف افزایش امنیت کودکان در اینترنت کارت شناسایی مجازی در آمریکا، انگلیس، استرالیا و کانادا عرضه شد. به گزارش ایسنا، کودکان هنگام استفاده از اینترنت می‌توانند با استفاده از کارت شناسایی NetIDMe، به ورود به اتاق‌های چت، ارسال پیام فوری و نیز شبکه‌های اجتماعی اقدام کنند.

متخصصان طراحی این کارت ابراز امیدواری کردند که به کمک این محصول جدید سوءاستفاده از کودکان در اینترنت کاهش یابد. به گفته آن‌ها این کارت از تکنیک‌های نرم‌افزاری مشابه با آنچه برای پاسپورت اجرا می‌شود، بهره‌مند است که استفاده از آی دی کارت را تنها برای دارنده آن ممکن می‌سازد.

NetIDMe، تنها در صورتی فعال خواهد شد که دو کودک که از آن برای ارسال پیام فوری استفاده می‌کنند، هر دو به طور همزمان به ثبت‌نام برای آن اقدام کرده باشند. گفتنی است، مبلغ این کارت ۱۰ پوند اعلام شده است.

### امکان ذخیره‌سازی اینترنتی با ظرفیت

### هگگابایت

شرکت AOL اعلام کرد که امکان ذخیره‌سازی اینترنتی با ظرفیت پنج گیگابایت، از اوایل سپتامبر در اختیار تمامی کاربران قرار خواهد گرفت.

به گزارش ایسنا، این ظرفیت حافظه اینترنتی به کاربران امکان خواهد داد که فایل‌های مهم مانند عکس، موسیقی و ویدئو و اسنادشان را پشتیبانی کنند. شرکت AOL همچنین اعلام کرد: علاوه بر آن کاربران قادر خواهند بود که از طریق هر رایانه یا دستگاه قابل حملی، پس از اتصال به اینترنت به فایل‌های خود دسترسی یابند؛ آن‌ها را با دیگران به اشتراک گذاشته و هر ضمیمه ایمیلی را به طور خودکار آپلود کنند. به گفته مقامات این شرکت، آپلود یا دانلود این ذخیره اینترنتی هزینه‌ای برای کاربران نخواهد داشت.

### طراحی نخستین مترجم آنلاین

شرکت مایکروسافت در حال طراحی نمونه نرم‌افزاری است که به کاربران امکان می‌دهد با دوستان خود به زبان‌های دیگر در یک زمان چت کنند.

به گزارش ایسنا، اگرچه سایت‌های ترجمه زیادی هم اکنون در اینترنت وجود دارد، اما هیچ یک از آن‌ها به طور همزمان نمی‌توانند جملات کاربران به دو زبان مختلف را ترجمه کنند.

با کمک این برنامه که مایکروسافت عقیده دارد نخستین مترجم آنلاین دنیای فناوری است، امکان چت با دیگر افراد به زبان‌های مختلف در یک زمان ممکن می‌شود. بر اساس اعلام مقامات مایکروسافت، این سیستم دو سوپه است و کاربر اول تنها پس از وارد کردن جمله موردنظر به زبان مادری خود، کافی است آن را ارسال کند و مایکروسافت در عرض چند ثانیه، ترجمه آن را انجام می‌دهد. این برنامه، هم اکنون در ویندوز لایو مسنجر مایکروسافت در هند قابل استفاده است.